

Vrijeme izvoza: 13.05.2024. 02:41:38

Repozitorij: repozitorij.unipu.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 200

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Utjecaj humanoidnih robota na djecu iz spektra autizma osnovnoškolske dobi		Miletić, Ana-Marija	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
Micro:bit računala u nastavi s darovitom djecom		Zuban, Maja	
Mišljenje roditelja i učenika o važnosti nastavnog predmeta Informatika u osnovnoj školi		Baljkas Klisović, Josipa	
Logičke igre i zagonetke: Edukativni alati i primjena teorije dokaza		Dudaković, Ernest	
Dizajn rješenja baziran na analizi zahtjeva i definiciji dizajna: Web shop za imaginarnu vinariju		Radošević, Kaja	
Kreiranje fiktivnih priča koristeći GPT-Neo		Kanjovsky, Tin	
Mreže maloga svijeta		Cellich, Massimo	
Otkrivanje i uravnoteživanje opterećenja web usluga		Tuđan, Jan	
Računalno modeliranje urbanog područja		Kovač, Adrijana	
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing		Licardo, Josip Tomo	
Primjena web scraping tehnika za prikupljanje i obradu podataka s platformi za posredovanje u prometu nekretninama		Kancijanić, Aljoša	
IKT kao podrška u obrazovanju djece s posebnim potrebama		Babić Peruško, Lidija	
Web aplikacije za upravljanje korisničkim aktivnostima		Semjaniv, Nikola	
Značaj testiranja za osiguranje kvalitete softvera		Paladin, Mikele	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Digitalni poslovni model obiteljskog poljoprivrednog gospodarstva		Pekica, Marko	

Informacijsko-komunikacijske tehnologije u obrazovanju učenika s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama		Miličević, Marijela	
Inteligentni osobni asistenti u osnovnoškolskoj nastavi		Šnobl, Marina	
Pristupi odgojno-obrazovnim aktivnostima u informatici i (su)konstrukcija kurikuluma		Alilović, Hrvoje	
Sigurnost djece na internetu - zaštita osobnih podataka		Vukoje, Gordana	
Usporedba algoritama za prepoznavanje lica		Jeger, Lorena	
Uspostavljanje dijagnoze primjenom umjetnih neuronskih mreža na snimkama magnetne rezonance mozga		Lukša, Ana	
Razvoj web aplikacije za agregaciju ponude studentskih restorana u mikroservisnoj arhitekturi		Ferenac, Teo	
Upravljanje robotskih ruku putem razvojnog alata UNITY		Hanuljak, Ivan	
Web aplikacije za generiranje i potpisivanje PDF dokumenata		Markovčić, Stjepan	
Uloga mjerjenja kompleksnosti u osiguranju kvalitete softvera		Merlić, Nikola	
BABOK tehnike za poslovnu analizu		Jurić, Simona	
Metode procjene poslovne vrijednosti informacijskih i komunikacijskih tehnologija u poslovnim sustavima		Jerbić, Lorena	
Primjena fuzzy logike prilikom procjene troška i planiranja izvedbe projekata izrade softvera		Polonijo, Ivana	
ICT asistivna tehnologija za djecu s teškoćama u razvoju		Andrlík, Danijel	
Vršnjačko nasilje nad djecom s teškoćama u razvoju putem interneta i mobilnih aplikacija		Božić, Lidija	
3D print i izrada modula za Uscope		Smoković, Matea	
Analiza utjecaja azijsko centralizirane industrije čipova i poluvodiča na geostrateški položaj EU		Pavlović, Marko	
COBIT okvir za korporativno upravljanje informatikom		Žgela, Matej	
MOBILNA APLIKACIJA ZA PLAG-SCAN S PRETRAŽIVANJEM STRANE LITERATURE		Antunović, Ivan	
Mobilna aplikacija za naručivanje usluga zasnovana na React Native platformi		Štrucelj, Leona	
Mobilna aplikacija za praćenje i analizu COVID-19 slučajeva		Šamija, Valentin	
Mobilna aplikacija za rezervaciju kazališnih ulaznica		Klasan, Kristijan	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru Python pickle		Vareško, Lucia	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru SQLite datoteke		Babić, Lucija	

WebGIS i geovizualizacija lokacija za testiranje na Covid-19 u Republici Hrvatskoj	Tadić, Josip	
Prikaz podataka i tehnike vizualizacije	Smajić, Alma	
Tehnička zaštita računalnih sustava	Pavlin, Josip	
Implementacija simulatora Petrijevih mreža	Milanović, Matej	
Razvoj aplikacije „Temp Prediction“	Babić, Ivan	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima	Ferlatti, Aldo	
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka	Buljubašić, Lea	
Aplikacija za praćenje i planiranje osobnih financija	Tometić, Vedran	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa	Šverko, Mladen	
Generiranje dinamičkih korisničkih obrazaca pomoću programskog okvira vue.js	Cunj, Marko	
Generiranje sintetičkih projekcija u jednofotonskoj emisijskoj tomografiji koristeći duboke konvolucijske neuralne mreže	Simić, Srđan Daniel	
Digitalna transformacija streaming servisa	Osmanovač, Enis	
Digitalni potpis i CA certifikati	Tucaković, Nives	
Prihvatanje programskih proizvoda koji se koriste u obrazovnom procesu	Matić, Maurizio	
Računalna forenzika: alati i metode	Baričević, Ana	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8	Rojnić, Stefano	
Izrada i prikaz 3D modela u Google VR okruženju	Pišonić, Barbara	
Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu	Verić, Eva	
Statističko i računalno modeliranje širenja pandemije COVID-19	Gabrovec, Marko	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze	Buhin, Kristian	
Kulturološki utjecaj na oblikovanje korisničkog iskustva	Ališković, Benjamin	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom	Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzacijskog agenta vođenog modelom procesa	Starčić, Toni	
Platforme za izradu masovnih otvorenih online tečajeva	Klimov, Goran	

Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend	Ožbolt, Filip
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend	Marković, Stjepan
Sigurnosni aspekti pametnih telefona	Medakov, Viktor
Balanced Scorecard poslovni okvir za mjerjenje organizacijskih performansi	Lukić, Kristina
Detekcija objekata metodama strojnog učenja	Bastijanić, Luka
Kronologija e-bankarstva Zagrebačke banke	Bešlić, Ana
Praćenje ponašanja korisnika pomoću usluge Google Tag Manager i Analytics	Višković, Mateo
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma	Jurinčić, Jurica
Mreža 5G	Brčina, Marijan
Razvoj mobilne aplikacije za pronalazak atraktivnih turističkih lokacija	Močibob, Eros
Primjena računalnogvida u očitavanju pogotka na metama	Hodžić, Adnan
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima	Balta, Nikola
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka	Stastny, Dario
Modeliranje i razvoj sustava potpore odlučivanju za upravljanje globalnom maloprodajom	Dudaković, Timon
Detekcija automobilskih tablica open cv bibliotekom	Banjavčić, Josipa
Konvolucijske neuronske mreže za klasifikaciju objekata	Mehinović, Lejla
Metode višekriterijalnog odlučivanja	Jašarević, Vedrana
TOGAF okvir za arhitekturu poduzeća	Juran, David
Upravljanje poslovnim sadržajem	Banković, Stanislav
Upravljanje poslovnim sadržajem	Banković, Stanislav
Didaktička načela u nastavi informatike	Bursać, Mirko
Primjena IKT-a u nastavi matematike u osnovnoj školi	Utješinović, Boris
Automated Decision Modeling with DMN and BPMN: A Model Ensemble Approach	Simić, Srđan Daniel
Prototipiranje korisničkog sučelja web aplikacije i mobilne aplikacije	Tkalčec, Ivan
Decentralizirane mjenjačnice na "blockchainu"	Bačić, Mateo

Algoritmi kompresije multimedijalnih sadržaja	Guljaš, Vilko
BPMN (Business Process Model and Notation) 2.0	Gudek, Fran
Biometrija	Grdić, Ivan
Implementacija pametnog ogledala na Raspberry Pi	Perko, Marko
Interaktivni grafički objekti u Canvasu i Kinetic.js	Margarić, Natalija
Kvantizacija boja za uporabu Scikit-learn biblioteke za strojno učenje	Abramović, Luka
Modeliranje vremenskih nizova pomoću TensorFlow STS	Samardžić, Marko
Podržano učenje: Alphastar	Balen, Ivan
Producija video sadržaja s Adobe Premiere Pro	Pešut, Neven
Server hosting usluge za online igre	Andrlík, Danijel
Suvremenii bežični prijenos podataka	Tomić, Robert
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu	Jurić, Simona
Zaštita od računalnih virusa	Dangubić, Ivana
ITIL okvir za upravljanje informatičkim uslugama	Zelembrz, Tomislav
Primjena metoda rudarenja procesa u poslovnim sustavima	Dasko, Nino
Sistemska administracija UNIX / LINUX operacijskih sustava	Ćosić, Josip
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju	Marić, Josip
Utjecaj motivacijskih čimbenika na zadovoljstvo poslom među zaposlenicima u IT sektoru	Stjepanović, Nikolina
Usporedba alata za uređivanje videa	Družeta, Nikola
Joseph Schumpeter i njegov doprinos razvoju ekonomske misli	Jukić, Ivana
Sustavi za upravljanje zalihami i skladištem	Božić, Lidija
Digitalni potpis: Načela i primjena	Bastašić, Suzana
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija	Ferlatti, Aldo
Progresivne web aplikacije	Ivanušec, Sandi
Rizici djece na internetu	Gromila, Alen

Bežični sustav WI-FI	Džaja, Josip
Obrazovni programi i uporaba računalnih tehnologija u srednjoškolskoj nastavi	Berc, Tatjana
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju	Lenić, Monika
BPMN 2.0: Orkestracijski, koreografski i kolaboracijski dijagrami	Sabolek, Iva
Kontinuirano oblikovanje, evaluacija i prilagođavanje modela vremenskih nizova	Šajina, Romeo
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - programska implementacija	Kovaček, Mateo
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom	Šajina, Robert
Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React	Kantolić, Marija
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica	Radin-Mačukat, Mikaela
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama	Obadić, Nikolina
Sharepoint platforma u poslovnom okruženju	Petrić, Mia
Poslovni informacijski sustav u turizmu	Debeljuh, Nensi
Modeliranje poslovnih procesa u zdravstvu	Alboretto, Irina
Animacija u svrhu promocije Fakulteta informatike u Puli	Matijević, Robert
Primjena robotike u osnovnoj školi	Raguž, Roberta
Informatičko obrazovanje u srednjoj odrasloj dobi	Radišić, Tina
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker	Matić, Vlatko
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica	Salihbašić, Alen
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Construct 2	Šag, Antonio
Kriptografske metode autentifikacije i autorizacije	Karlović, Ratomir
MongoDB	Pavlović, Maja
Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima	Knežević, Una
Engleski jezik u kontekstu programiranja	Babić Peruško, Lidija
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti	Benić, Igor
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u	Ravnik, David

Upravljanje IT projektima	Petrović, Nebojša	
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma	Mandarić, Maja	
Model životnog cirkusa softvera - sekvensijske i agilne metode	Podreka, Patrick	
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi	Permozer, Ivan	
Razvoj aplikacije primjenom programskog okivra Angular.js	Marčac, Sanja	
Elektronički sustav za kontrolu Li-Po baterije	Jelić, Tvrko	
Implementacija sistem-dinamičkih modela u edukativnim računalnim igrama korištenjem LIBGDX okvira	Pačandi, Hugo	
Izrada jednostavne arkadne igrice u Pythonu	Crljenko, Jerko	
Radijsko oglašavanje: metode i gospodarski aspekti	Ilić, Mihael	
Softverska potpora za upravljanje projektima	Žiković, Mateo	
Reinženjering poslovnih procesa	Matošić, Matej	
WEB aplikacija za prikupljanje i analizu meteoroloških podataka	Rašić, Nino	
Aplikacija za organizaciju i provedbu natjecanja	Maretić, Antonio	
Virtualizacija komunikacijskog sustava u brodogradilištu Uljanik	Grof, Patrik	
Evaluacija WEB aplikacije za učenje osnove računalstva	Poropat, Melita	
Razvoj edukativnih računalnih igara korištenjem LibGDX okvira	Pićan, Lea	
Sustav za evidenciju studenata korištenjem NFC komunikacije i Raspberry Pi ugradbenog računalnog sustava	Petković, Mihovil	
Aplikacija za praćenje fizičke aktivnosti	Bošnjak, Josip	
Aplikacija za praćenje krvnog tlaka	Jaranović, Dijana	
Digitalno upravljanje autorskim pravima	Miličević, Leon	
Mobilna aplikacija za upravljanje redovima čekanja	Duda, Alen	
Digitalni identitet	Petrović, Jan	
Kvantitativna analiza poslovnih procesa uporabom metoda strojnog učenja	Botonjić, Ammar	
Mobilne aplikacije za prijavu kvarova u hotelijerstvu	Parencan, Dejan	

Prikupljanje metadata podataka - udar na privatnost	Kustec, Jurica
Računarstvo u oblaku kao način ekonomiziranja informacijskim sustavom	Siljan, Valter
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda	Banjavčić, Josipa
Metode upravljanja informacijskom tehnologijom	Kolić, Boris
Byod u uredskom poslovanju	Juraga, Leopold
Inovativne aplikacije proširene stvarnosti	Permozer, Ivan
Kodiranje videa i H.264 format	Juran, David
OCR tehnologije za digitalizaciju sadržaja	Stjepanović, Nikolina
Six Sigma metodologija za unaprijeđenje poslovnih procesa	Peruško, Igor
Web 2.0 alati za potporu komunikaciji i suradnji	Vidović, Ante
Razvoj dinamičkih WEB aplikacija uporabom PHP-a i AJAX-a	Cindrić, Nikolina
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima	Šajina, Romeo
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inžinerstvu	Đaić, Katarina
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja	Lekaj, Patrik
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju	Šajina, Robert
Razvoj i dizajn internet trgovine	Andić, Tomislav
Razvoj platformske igre u okruženju Unity	Bošnjak, Mateo
Skriptni programski jezici	Tvrđinić, Karlo
Usporedna analiza objektivno-orientiranih programskih jezika	Buršić, Petra
Primjena IKT-a u odgoju i obrazovanju djece predškolske dobi	Radulović, Petko
Aplikacija za kreiranje dodatnih zabavnih i edukativnih sadržaja	Kokot, Božidar
Aplikacija za vođenje evidencija državnog arhiva	Legović, Sebastijan
Vizualizacija kompleksnosti	Kinda, Jerolim
Vizualizacija kompleksnosti	Kinda, Jerolim

Baza podataka kao element geografskih informacijskih sustava i primjena GIS-a na projektu "Katastar Osnovnih škola Varaždinske i Međimurske županije"		Risek, Matija	
Modeli usluga, primjene i komercijalni primjeri računalstva u oblaku		Radojević, Martina	
E-građani: prikaz i analiza		Kacun, Neven	
Aplikacija za evidenciju održane nastave		Bastijanić, Luka	
Izrada 2D Android igre u Unity okruženju		Crnković, Edi	
Kristalna obitelj metodologija razvoja programskih proizvoda		Bileta, Toni	
Utvrđivanje zahtjeva u programskom inženjerstvu		Korenić, Francesca	
Aplikacija za rješavanje problema rasporeda		Macan, Doroteo	
Linije programskih proizvoda		Bartaković, Ivan	
Obrada audio sadržaja u suvremenim DAW sustavima		Krivičić, Dino	
Razvoj aplikacije za planiranje putovanja		Lučić, Hrvoje	
Programiranje zvuka u video igrama		Lakobrija, Deni	