

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 11:06:35

Repozitorij: repozitorij.unipu.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 43

Broj izvezenih zapisa: 43

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Metode otkrivanja foto manipulacije		Varžić, Lea	
Primjena dizajna korisničkog sučelja i korisničkog iskustva u izradi prototipa web aplikacije		Flego, Natali	
Trendovi u dizajnu korisničkog iskustva u 2021. godini		Lalić, Vjekoslav	
3D virtualna šetnja Mornaričkim spomen grobljem u Puli		Kurilić, Mateja	
Primjena specijalnih efekata pri dizajnu 3D objekta - metoda teksturiranja		Mirković, Erik	
Smatanje proteina pomoću online aplikacije Foldit		Perčić, Matia	
Izvedba Aritmetičko logističke jedinice u simulacijskom softveru Logisim		Kirin, Renato	
Upute za korištenje alata u obliku interaktivnog web tutorijala		Novak, Niko	
Adaptive compressive sensing in polynomial and shift-invariant spaces		Vlašić, Tin	
Pronalaženje optimalnog broja kategorija za K-means algoritam strojnog učenja		Kokot, Enrico	
Usporedba okruženja za izradu videoigara		Žužić, Alesandro	
Modeliranje ljudskog lica i tijela - usporedba metoda i alata		Papić, Marko	
Primjena algoritama za detekciju komponenata rubova spektrograma		Turković, Erik	
Značaj testiranja za osiguranje kvalitete softvera		Paladin, Mikele	
Interaktivni web tutorijal za računalnu igru		Galijan, Stjepan	
Usporedba metoda osiguranja računalnih mreža		Ninčević, Ivan	
Usporedba online servisa za digitalnu distribuciju igara		Ercegovac, Luka	
Analiza razvoja Assassin's Creed video igara		Martinčević, Lara	

Uloga mjerenja kompleksnosti u osiguranju kvalitete softvera		Merlić, Nikola	
Korištenje AutoCad programske podrške u konstruiranju i dizajniranju računalnog sklopovlja		Franković, Marko	
Razvoj Video igara (tehnike i alati)		Sever, Luka	
Detection of gravitational - wave signals from time - frequency distributions using deep learning		Lopac, Nikola	
Utjecaj društvenih mreža na trendove u web dizajnu		Ivanović, Milorad	
Dizajn korisničkog iskustva kod izrade web stranica		Dejanović, Rubina	
Primjena virtualne i proširene stvarnosti u marketingu		Gromila, Edvin	
Fotografska manipulacija na primjeru web aplikacije Photopea		Dušković, Sebastijan	
Fotorealizam u 3D računalnoj grafici		Troha, Tomislav	
Pregled posljednjih trendova u web dizajnu		Omazić, Matej	
Proces izrade bezkolektorskog istosmjernog elektromotora		Žufić, Mark	
Kontrola buke i rasvjete u proizvodnom pogonu "ĐINO Tokarsko bravarski obrt"		Jurić, Marijana	
Proračun nosive konstrukcije		Mišan, Jasmina	
Model sustava fotonaponskih modula za zgradu OTS-a		Dobрила, David	
Produkcija video sadržaja s Adobe Premiere Pro		Pešut, Neven	
Obrada i kontrola proizvoda uporabom tokarskog stroja		Milovan, Armando	
Obrada i kontrola proizvoda uporabom tokarskog stroja		Milovan, Armando	
Uređaji za mjerenje plinova i senzori ispušnog sustava automobila		Pranjić, Miroslav	
Usporedba alata za uređivanje videa		Družeta, Nikola	
Mjerenje buke klimatizacijskog uređaja		Margetić, Masimo	
Mjernje kompresije na motorima sa unutarnjim izgaranjem s pomoću dvokanalnog osciloskopa		Krbavčić, Roni	
Ugradnja liftova na putnički brod		Floridan, Marko	
Animacija u svrhu promocije Fakulteta informatike u Puli		Matijević, Robert	

Algorithm Based On the Short-Term Rényi Entropy And IF Estimation For Noisy EEG Signals Analysis		Lerga, Jonatan; Saulig, Nicoletta; Mozetič, Vladimir	
Reny entropy based complexity estimation of nonstationary signals		Saulig, Nicoletta	