

Time of export: 03.07.2025. 11:05:21

Repository: repozitorij.unipu.hr

Number of records on this URL: 242

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Sustavi za potporu odlučivanja		Fabris, Eni	
Analiza točnosti rješavanja programskog zadatka kroz postavljanje upita		Josipović Deranja, Lucija	
Uloga nastavnika u primjeni umjetne inteligencije u upravljanju informacijskim sustavima u srednjim školama		Blažek, Marinela	
Usporedba radnih karakteristika web servisa u oblaku implementiranih u Pythonu i Rustu		Sever, Luka	
Sinkrona i asinkrona komunikacija u visokoškolskoj nastavi		Vujnović, Vedrana	
Izrada RTS igre u Unity okruženju		Kekić, Kristijan	
Implementacija RAG modela u web stranicu		Matan, Lovro Luka	
Razvoj 2D akcijske avanture u Unity okruženju		Krnjić, Domagoj	
Razvoj računalne igre Void Born u Unity okruženju		Pakter, Mateo	
Usporedba modela temeljenih na konvulucijskim neuronskim mrežama i transformer arhitekturama za detekciju objekata u prometu		Vareško, Lucia	
Validacija upotrebljivosti ERP proizvoda		Krajinović, Magdalena	
Implementacija višeplatformske mobilne aplikacije za zapošljavanje studenata koristeći razvojni okvir Flutter		Radočaj, Leo	
Orkestracija raspodjeljenim web aplikacijama na uklopljenim sustavima		Udovičić, Lucian Tin	
Razvoj klijentskog dijela web aplikacije za fitness		Pušeljić, Mirna	
Razvoj poslužiteljskog sloja fitnes aplikacije "Readyssetgym"		Benković, Luka	
Sustav za pronalazak sigurnosnih propusta Analyzeme.dev		Mustafi, Senad	
Web aplikacija za povezivanje naručitelja i izvođača poslova		Starčić, Roberta	

Metode rješavanja konflikta u stvarnom vremenu za kolaborativno uređivanje teksta		Kukić, Filip	
Paralelizacija operatora konvolucije nad slučajnim varijablama u programskom jeziku Bend		Krstačić, Rafael	
Primjena zračne i podvodne fotogrametrije u svrhu geoinformatičke analize staništa, obraštaja i utvrđivanja prisutnih vrsta		Hamer, Matija	
Razvoj sustava za računalnu sigurnost prema arhitekturi nultog povjerenja		Borina, Mateo	
Sustav za praćenje studentske aktivnosti prilikom rješavanja online testova		Grubeša, Luka	
Testiranje klijentskih komponenti web aplikacija pomoću alata Playwright		Cetina, Kristijan	
Sigurnosni aspekti računovodstvenih sustava u oblaku		Drglin, Mateo	
Vatrozid: Zaštita informacijskog sustava		Levak, Dino	
EduCoder - aplikacija za evaluaciju studentskih vještina u programiranju		Žužić, Alesandro	
Implementacija konverzijskog agenta za personalizaciju nastavnih materijala pomoću jezičnih modela		Blašković, Luka	
Web aplikacija za organiziranje i povezivanje ljubitelja društvenih igara		Kuveždić, Branimir	
Preliminary Study on Effects of Object-Relational Mapping on the Efficiency of Monolithic and Distributed Relational Database Systems		Starić, Elvis	
Implementacija sustava za automatsku naplatu parkiranja		Gal, Stela	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
Razvoj 3D igre preživljavanja u Unity okruženju		Patafta, Nikola	
Logičke igre i zagonetke: Edukativni alati i primjena teorije dokaza		Dudaković, Ernest	
Mreže maloga svijeta		Cellich, Massimo	
Programiranje robotske ruke u okolini ROS		Šterpin, Mauro	
Otkrivanje i uravnoteživanje opterećenja web usluga		Tuđan, Jan	
Računalno modeliranje urbanog područja		Kovač, Adrijana	
Detekcija dinamičkih objekata u prometu u ovisnosti o njihovoj udaljenosti i vremenskim uvjetima		Đurašinović, Luka	
Evaluacija ograničene perspektive za segmentaciju prometnog okruženja		Babić, Lucija	
Izrada web sjedišta obrta Automas		Mutina, Ivan	
Razvoj horor igre sa preživljavanjem za više igrača u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju		Zeko, Karlo	

Inteligentni tutorski sustavi za poučavanje programiranja		Karlović, Marko	
Primjena dizajna korisničkog sučelja i korisničkog iskustva u izradi prototipa web aplikacije		Flego, Natali	
Softver za automatizaciju tijeka rada u poslovnim i drugim organizacijama		Tonjac, Martin	
Usporedba softvera za upravljanje ljudskim resursima		Gajić, Dino	
Veliki podaci u turizmu		Abramović, Luka	
Razvoj pametnih ugovora i poslužiteljskog sloja Web3 aplikacije za upravljanje ulaznicama		Blekić, Sandi	
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing		Licardo, Josip Tomo	
Modeliranje low-code baza podataka pomoću izvršivog UML-a		Bubalo, Alan	
Izrada kooperativne pucačine iz ptičje perspektive u Unity razvojnom okruženju		Salopek, Danko	
Izrada web aplikacije za upravljanje kalendarom djelatnika fakulteta		Glavaš, Tihana	
Primjena proširene stvarnosti u obrazovanju		Rovis, Mia	
Razvoj mobilne aplikacije za javni prijevoz u gradu Puli		Ostović, Robert	
Razvoj mrežne aplikacije za čavljanje koristeći WebSocket i E2EE		Omazić, Matej	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesom prijave grešaka		Gazić, Dino	
Sustav za preporučivanje smještaja u sklopu sjedišta turističke agencije		Muža, Domagoj	
Barijere usvajanja IPv6 protokola		Bačac, Danijel	
Performanse konvolucijskih neuronskih mreža na prometnim znakovima zemalja Europe		Mažar, Krešimir	
Semantička segmentacija slika prometnica generiranih CARLA simulatorom		Aničić, Simon	
Silent Nut: razvoj roguelike igre u Unity okruženju		Nejedly, Vedran	
Web aplikacije za upravljanje korisničkim aktivnostima		Semjaniv, Nikola	
SEO optimizacija poslovnih web stranica		Matak, Božena	
Sustav za optimiranje akademskih rasporeda temeljenih na ponavljajućim pravilima norme iCalendar		Jurinčić, Jurica	
Docconnect: web aplikacija za umrežavanje liječnika		Ivanda, Tomislav	
Progresivna web aplikacija za upravljanje vatrogasnim društvom		Domić, Filip	
Klasifikacija geometrijskih likova koristeći EEG podatke		Šajina, David	

Mobilna aplikacija za učenje Brailleovog pisma		Hlupić, Dominik	
Programski modul za odgovore na pitanja o procesima		Krstačić, Rafael	
Vektorske baze podataka za obradu nestrukturiranih podataka		Blašković, Luka	
Dizajn i vrednovanje prototipa mobilne aplikacije		Vošten, Renata	
Komunikacijski obrasci u mikroservisnoj arhitekturi		Dudaković, Timon	
Kuroi Yuki: razvoj atmosferskog psihološkog horora u Unity okruženju		Šeparović, Marko	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Sustav za prikupljanje podataka sa senzora temeljen na platformi K3S		Perko, Marko	
Web aplikacija za integraciju ponuda poslova iz više izvora		Lukač, Matteo	
Izrada ugradbenog računalnog sustava za praćenje filtriranja školjkaša pomoću hall senzora		Hamer, Matija	
Razvoj web aplikacije za agregaciju ponude studentskih restorana u mikroservisnoj arhitekturi		Ferenac, Teo	
Razvoj web aplikacije za upravljanje korisnički definiranim relacijskim podacima		Jurković, Kristijan	
Upravljanje robotskih ruku putem razvojnog alata UNITY		Hanuljak, Ivan	
Web aplikacije za generiranje i potpisivanje PDF dokumenata		Markovčić, Stjepan	
Izrada sigurnosne kamere Raspberry Pi s Open-CV-om		Gal, Stela	
Interaktivni videozapisi u obrazovnom procesu		Matijević, Robert	
Primjena računalnih igara u edukacijske svrhe		Bešlić, Ana	
Udomljavanje sigurne aplikacije u privatnom oblaku		Rojnić, Stefano	
Aplikacija za udomljavanje i prijavu nestanka pasa		Zulić, Denis	
Multiplatformska detekcija strojno čitljive zone na osobnim dokumentima		Bajtl, Saša	
Optimizacija modela temeljenih na Gradient Boosting metodi		Markov, Petar	
Testiranje, integracija i isporuka klijentskih komponenti web aplikacija		Šifner, Ivan	
3D print i izrada modula za Uscope		Smoković, Matea	
Višefaktorska autentifikacija putem dijeljenja tajni		Sabolek, Iva	
Big Data i jezici za upite		Zekić, Martin	

Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru Python pickle		Vareško, Lucia	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru SQLite datoteke		Babić, Lucija	
Prikaz podataka i tehnike vizualizacije		Smajić, Alma	
Queueprefix: web aplikacija za povezivanje igrača računalnih igara		Balen, Ivan	
Razvoj klijentskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Sučić, Laura	
Razvoj poslužiteljskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Kožić, Karlo Dini	
Razvoj web aplikacije za vrednovanje izvođača građevinskih radova		Tomljanović, Marko	
Tehnička zaštita računalnih sustava		Pavlin, Josip	
Implementacija backenda socijalne mreže u mikroservisnoj arhitekturi nad platformom kubernetes		Degmečić, Filip	
Izrada front-end komponenti aplikacije za praćenje otvorenosti školjkaša		Družeta, Nikola	
Izrada backend komponenti za digitalnu platformu "Physio"		Hadžić, Adis	
Razrada korisničkog sučelja i korisničkog iskustva za digitalnu platformu Physio		Kuveždić, Domagoj	
Upravljanje stanjima unutar React biblioteke		Andić, Tomislav	
Implementacija simulatora Petrijevih mreža		Milanović, Matej	
Razvoj aplikacije „Temp Prediction“		Babić, Ivan	
Dizajn chatbot aplikacije za e-referadu		Radošević, Kaja	
Implementacija Backenda za web shop u mikroservisnoj arhitekturi		Tuđan, Jan	
Produkt dizajn za modeliranje BPMN procesa		Baketarić, Gabriela	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima		Ferlatti, Aldo	
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka		Buljubašić, Lea	
Utjecaj elementarne nepogode na geoinformacijski sustav		Suntešić, Rudolf	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa		Šverko, Mladen	
Generiranje dinamičkih korisničkih obrazaca pomoću programskog okvira vue.js		Cunj, Marko	
Generiranje sintetičkih projekcija u jednofotonskoj emisijskoj tomografiji koristeći duboke konvolucijske neuralne mreže		Simić, Srđan Daniel	

Digitalna transformacija streaming servisa		Osmanović, Enis	
Ostvarivanje 3D grafike u Internet preglednicima pomoću biblioteke Three.js		Ivanušec, Sandi	
Digitalni potpis i CA certifikati		Tucaković, Nives	
Testiranje softvera		Mraović, Marko	
Aplikacija za kreiranje tržišta uslužnih djelatnosti		Lesar, Alen	
Aplikacija za učenje propisa u prometu		Blažević, Nikola	
Pametna narukvica - aplikacija za demonstraciju mogućnosti Google Beacon platforme		Juraga, Leopold	
Razvoj fiskalne blagajne u web frameworku Django		Anić, Robert	
Sustav za geolociranje, fotografiranje i prijavu problema u okolišu		Bartaković, Ivan	
Razvoj arenske platformske 2D računalne igre u Unity okruženju		Mažar, Krešimir	
Razvoj web aplikacije "Trip Kraken"		Čulina, Grgur	
Razvoj web aplikacije za praćenje napredovanja u fitness centru		Vila, Leon	
Razvoj web aplikacije za upravljanje projektima		Semjaniv, Nikola	
Statističko i računalno modeliranje širenja pandemije COVID-19		Gabrovec, Marko	
Izrada razvojnog okruženja za računalne igre u programskom jeziku C#		Sršen, Mirko	
Razvoj strategije u realnom vremenu u okruženju Game Maker		Poljak, Vanja	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom		Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzijskog agenta vođenog modelom procesa		Starčić, Toni	
Izrada platformske računalne 2D igre u Unity okruženju		Gazić, Dino	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend		Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend		Markovčić, Stjepan	
Balanced Scorecard poslovni okvir za mjerenje organizacijskih performansi		Lukić, Kristina	
Detekcija objekata metodama strojnog učenja		Bastijanić, Luka	
Praćenje ponašanja korisnika pomoću usluge Google Tag Manager i Analytics		Višković, Mateo	
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma		Jurinčić, Jurica	

NoSql baze podataka		Hanuljak, Ivan	
Razvoj mobilne aplikacije za pronalazak atraktivnih turističkih lokacija		Močibob, Eros	
Razvoj igre u stvarnom vremenu temeljene na Blockchain-u		Skok, Karlo	
Primjena računalnog vida u očitavanju pogotka na metama		Hodžić, Adnan	
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima		Balta, Nikola	
Sustav za dojavu problematike, provedbe mjera dezinfekcije, dezinsekcije i deratizacije (DDD) nadležnoj jedinici lokalne samouprave		Sinožić, Sebastian	
Aplikacija za rezervaciju termina u studentskim referadama		Matak, Ivan	
Razvoj web aplikacije u React i Node.js okruženjima		Tvrđinić, Karlo	
Automated Decision Modeling with DMN and BPMN: A Model Ensemble Approach		Simić, Srđan Daniel	
Prototipiranje korisničkog sučelja web aplikacije i mobilne aplikacije		Tkalčec, Ivan	
Decentralizirane mjenjačnice na "blockchainu"		Bačić, Mateo	
Autentikacija i autorizacija pomoću Json web tokena		Sabol, Andrej	
GPS (GNSS) kao dio geografsko informacijskih sustava		Šuvak, Josip	
Geovizualizacija hotelskih smještaja na hrvatskoj obali		Burić, Mauro	
Interaktivni grafički objekti u Canvasu i Kinetic.js		Margarić, Natalija	
Kriptografija i sigurnost Onion protokola		Tončetić, Lea	
Mobilna aplikacija za promociju turizma u Daruvaru		Đuranović, Tomislav	
Modeliranje vremenskih nizova pomoću TensorFlow STS		Samardžić, Marko	
Podržano učenje: Alphastar		Balen, Ivan	
Primjena GIS alata i izradi prostornih planova		Terlević, Siniša	
Primjena geografskih informacijskih sustava u turizmu		Peruško, Igor	
Raspoređivač i izvršitelj asinkronih zadataka		Bošnjak, Mateo	
Sustav za geolociranje dezorjentiranih starijih osoba		Nikolašević, Sara	
Uloga paradigme REST u razvoju mrežnih i mobilnih aplikacija		Pereša, Marino	

Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu		Jurić, Simona	
ITIL okvir za upravljanje informatičkim uslugama		Zelembrz, Tomislav	
Primjena metoda rudarenja procesa u poslovnim sustavima		Dasko, Nino	
Sistemska administracija UNIX / LINUX operacijskih sustava		Ćosić, Josip	
Izrada platformske igre u okruženju Unity		Degmečić, Filip	
Razvoj igre obrane kula		Zeko, Karlo	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje javnim gradskim prijevozom		Šamija, Valentin	
Razvoj sustava za upravljanje završnim i diplomskim radovima		Bosak, Kris	
Računovodstvo licenca za primjer poslovnog subjekta "X"		Jerončić, Nina	
Utjecaj motivacijskih čimbenika na zadovoljstvo poslom među zaposlenicima u IT sektoru		Stjepanović, Nikolina	
Sustavi poslovne inteligencije izvedeni naprednim Excel alatima		Dautović, Ivana	
Izrada Web aplikacije za upravljanje portfeljem kriptovaluta u okruženju REACT.JS		Kuča, Alen	
Primjer sustava za potporu odlučivanju u hoteljerstvu		Grbac, Ivica	
Alati za automatizirano testiranje programskih proizvoda		Grdić, Matea	
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija		Ferlatti, Aldo	
Procjena rizika u softverskom inženjerstvu		Pezić, Ivan	
Progresivne web aplikacije		Ivanušec, Sandi	
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju		Lenić, Monika	
Internet stvari kao pomoć studentima u nastavi s posebnim osvrtom na studente u nepovoljnijem položaju		Pribisalić, Anđela	
Uloga metodologije pedagoških istraživanja o zastupljenosti ICT-a u predškolskim ustanovama		Vekić, Marina	
Uloga metodologije pedagoškog istraživanja u cilju poboljšanja vještina programiranja učenika srednje škole		Marković, Monika	
Kontinuirano oblikovanje, evaluacija i prilagođavanje modela vremenskih nizova		Šajina, Romeo	
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - programska implementacija		Kovaček, Mateo	
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom		Šajina, Robert	

Sharepoint platforma u poslovnom okruženju		Petrić, Mia	
Modeliranje poslovnih procesa u zdravstvu		Alboretto, Irina	
Analiza i usporedba suvremenih metodologija razvoja informacijskih sustava		Kazalac, Sandra	
Aplikacija za koordinaciju procesa izrade pekarskih proizvoda		Hasanagić, Sean	
Konsolidacija podatkovnog centra jedinice lokalne samouprave		Giannini, Moreno	
Rational unified process metodologija razvoja softvera		Jakus Matešković, Vedrana	
Informatičko obrazovanje u srednjoj odrasloj dobi		Radišić, Tina	
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker		Matić, Vlatko	
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica		Salihbašić, Alen	
Kriptografske metode autentifikacije i autorizacije		Karlović, Ratomir	
Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima		Knežević, Una	
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti		Benić, Igor	
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u		Ravnik, David	
Upravljanje IT projektima		Petrović, Nebojša	
Razvoj informacijskog sustava za provođenje sportskog mentoriranja		Legović, Boris	
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - sklopovska implementacija		Hager, Mislav	
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma		Mandarić, Maja	
Model životnog cirkusa softvera - sekvencijske i agilne metode		Podreka, Patrick	
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi		Permozer, Ivan	
Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Angular.js		Marčac, Sanja	
Elektronički sustav za kontrolu Li-Po baterije		Jelić, Tvrtko	
Implementacija sistem-dinamičkih modela u edukativnim računalnim igrama korištenjem LIBGDX okvira		Pačandi, Hugo	
Implementacija apstraktnih tipova podataka u programskom jeziku C++		Oblak, Domagoj	
Mobilna plaćanja		Akrap, Vedran	
Razvoj sustava za upravljanje radom autoservisa		Delinger, Antun	

Virtualna stvarnost		Družetić, Filip	
Softverska potpora za upravljanje projektima		Žiković, Mateo	
E-ispiti: Model baze podataka i implementacija poslovnih pravila koristeći Oracle ADF		Glavaš, Tihana	
Razvoj aplikacije u okruženju VUE.JS		Matak, Ivan	
Reinženjering poslovnih procesa		Matošić, Matej	
Kriptografsko glasovanje u sustavu Helios		Kovačević, Antun	
Evaluacija WEB aplikacije za učenje osnove računalstva		Poropat, Melita	
Razvoj edukativnih računalnih igara korištenjem LibGDX okvira		Pićan, Lea	
Sustav za evidenciju studenata korištenjem NFC komunikacije i Raspberry Pi ugradbenog računalnog sustava		Petković, Mihovil	
Automatizacija pametne kuće uz primjenu Arduina i Linux usmjerivača		Glavinić, Endi	
Usporedba algoritma za sortiranje i pretraživanje		Ivančić, Andrijana	
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda		Banjavčić, Josipa	
3D pisači i njihova primjena		Višković, Mateo	
Datoteke u programskom jeziku C++		Vuk, Antonio	
Internet svega		Blažević, Nikola	
Skladište podataka i poslovna inteligencija		Lesar, Alen	
Taksonomija alata namijenjenih učenju programiranja		Sinožić, Sebastian	
Usporedba algoritama sortiranja		Đuranović, Tomislav	
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima		Šajina, Romeo	
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inženjerstvu		Đaić, Katarina	
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja		Lekaj, Patrik	
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju		Šajina, Robert	
Razvoj i dizajn internet trgovine		Anđić, Tomislav	
Razvoj platformске igre u okruženju Unity		Bošnjak, Mateo	

Skriptni programski jezici		Tvrdinić, Karlo	
Usporedna analiza objektivno-orijentiranih programskih jezika		Buršić, Petra	
Aplikacija za kreiranje dodatnih zabavnih i edukativnih sadržaja		Kokot, Božidar	
Aplikacija za vođenje evidencija državnog arhiva		Legović, Sebastijan	
Optimiranje konfiguracije informacijskoga sustava u oblaku sukladno sporazumu o razini usluge		Tanković, Nikola	