

Time of export: 20.07.2025. 23:00:26

Repository: repozitorij.unipu.hr

Number of records on this URL: 243

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Web aplikacija za pretraživanje apartmana primjenom metode SQL-RAG		Galavić, Marko	
Sustavi za potporu odlučivanja		Fabris, Eni	
Analiza točnosti rješavanja programskog zadatka kroz postavljanje upita		Josipović Deranja, Lucija	
Uloga nastavnika u primjeni umjetne inteligencije u upravljanju informacijskim sustavima u srednjim školama		Blažek, Marinela	
Usporedba radnih karakteristika web servisa u oblaku implementiranih u Pythonu i Rustu		Sever, Luka	
Sinkrona i asinkrona komunikacija u visokoškolskoj nastavi		Vujnović, Vedrana	
Izrada RTS igre u Unity okruženju		Kekić, Kristijan	
Implementacija RAG modela u web stranicu		Matan, Lovro Luka	
Razvoj 2D akcijske avanture u Unity okruženju		Krnjić, Domagoj	
Razvoj računalne igre Void Born u Unity okruženju		Pakter, Mateo	
Usporedba modela temeljenih na konvulucijskim neuronским mrežama i transformer arhitekturama za detekciju objekata u prometu		Vareško, Lucia	
Validacija upotrebljivosti ERP proizvoda		Krajinović, Magdalena	
Implementacija višeplatformske mobilne aplikacije za zapošljavanje studenata koristeći razvojni okvir Flutter		Radočaj, Leo	
Orkestracija raspodjeljenim web aplikacijama na uklopljenim sustavima		Udovičić, Lucian Tin	
Razvoj klijentskog dijela web aplikacije za fitness		Pušeljić, Mirna	
Razvoj poslužiteljskog sloja fitnes aplikacije "Readysetgym"		Benković, Luka	
Sustav za pronalazak sigurnosnih propusta Analyzeme.dev		Mustafi, Senad	

Web aplikacija za povezivanje naručitelja i izvođača poslova		Starčić, Roberta	
Metode rješavanja konflikta u stvarnom vremenu za kolaborativno uređivanje teksta		Kukić, Filip	
Paralelizacija operatora konvolucije nad slučajnim varijablama u programskom jeziku Bend		Krstačić, Rafael	
Primjena zračne i podvodne fotogrametrije u svrhu geoinformatičke analize staništa, obraštaja i utvrđivanja prisutnih vrsta		Hamer, Matija	
Razvoj sustava za računalnu sigurnost prema arhitekturi nultog povjerenja		Borina, Mateo	
Sustav za praćenje studentske aktivnosti prilikom rješavanja online testova		Grubeša, Luka	
Testiranje klijentskih komponenti web aplikacija pomoću alata Playwright		Cetina, Kristijan	
Sigurnosni aspekti računovodstvenih sustava u oblaku		Drglin, Mateo	
Vatrozid: Zaštita informacijskog sustava		Levak, Dino	
EduCoder - aplikacija za evaluaciju studentskih vještina u programiranju		Žužić, Alesandro	
Implementacija konverzacijskog agenta za personalizaciju nastavnih materijala pomoću jezičnih modela		Blašković, Luka	
Web aplikacija za organiziranje i povezivanje ljubitelja društvenih igara		Kuveždić, Branimir	
Preliminary Study on Effects of Object-Relational Mapping on the Efficiency of Monolithic and Distributed Relational Database Systems		Starić, Elvis	
Implementacija sustava za automatsku naplatu parkiranja		Gal, Stela	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
Razvoj 3D igre preživljavanja u Unity okruženju		Patafta, Nikola	
Logičke igre i zagonetke: Edukativni alati i primjena teorije dokaza		Dudaković, Ernest	
Mreže maloga svijeta		Cellich, Massimo	
Programiranje robotske ruke u okolini ROS		Šterpin, Mauro	
Otkrivanje i uravnoteživanje opterećenja web usluga		Tuđan, Jan	
Računalno modeliranje urbanog područja		Kovač, Adrijana	
Detekcija dinamičkih objekata u prometu u ovisnosti o njihovoj udaljenosti i vremenskim uvjetima		Đurašinović, Luka	
Evaluacija ograničene perspektive za segmentaciju prometnog okruženja		Babić, Lucija	
Izrada web sjedišta obrta Automas		Mutina, Ivan	

Razvoj horor igre sa preživljavanjem za više igrača u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju	Zeko, Karlo
Inteligentni tutorski sustavi za poučavanje programiranja	Karlović, Marko
Primjena dizajna korisničkog sučelja i korisničkog iskustva u izradi prototipa web aplikacije	Flego, Natali
Softver za automatizaciju tijeka rada u poslovnim i drugim organizacijama	Tonjac, Martin
Usporedba softvera za upravljanje ljudskim resursima	Gajić, Dino
Veliki podaci u turizmu	Abramović, Luka
Razvoj pametnih ugovora i poslužiteljskog sloja Web3 aplikacije za upravljanje ulaznicama	Blekić, Sandi
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing	Licardo, Josip Tomo
Modeliranje low-code baza podataka pomoću izvršivog UML-a	Bubalo, Alan
Izrada kooperativne pucačine iz ptičje perspektive u Unity razvojnom okruženju	Salopek, Danko
Izrada web aplikacije za upravljanje kalendarom djelatnika fakulteta	Glavaš, Tihana
Primjena proširene stvarnosti u obrazovanju	Rovis, Mia
Razvoj mobilne aplikacije za javni prijevoz u gradu Puli	Ostović, Robert
Razvoj mrežne aplikacije za čavrljanje koristeći WebSocket i E2EE	Omazić, Matej
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesom prijave grešaka	Gazić, Dino
Sustav za preporučivanje smještaja u sklopu sjedišta turističke agencije	Muža, Domagoj
Barijere usvajanja IPv6 protokola	Baćac, Danijel
Performanse konvolucijskih neuronskih mreža na prometnim znakovima zemalja Europe	Mažar, Krešimir
Semantička segmentacija slika prometnica generiranih CARLA simulatorom	Aničić, Simon
Silent Nut: razvoj roguelike igre u Unity okruženju	Nejedly, Vedran
Web aplikacije za upravljanje korisničkim aktivnostima	Semjaniv, Nikola
SEO optimizacija poslovnih web stranica	Matak, Božena
Sustav za optimiranje akademskih rasporeda temeljenih na ponavljajućim pravilima norme iCalendar	Jurinčić, Jurica
Docconnect: web aplikacija za umrežavanje liječnika	Ivana, Tomislav
Progresivna web aplikacija za upravljanje vatrogasnim društvom	Domić, Filip

Klasifikacija geometrijskih likova koristeći EEG podatke		Šajina, David	
Mobilna aplikacija za učenje Brailleovog pisma		Hlupić, Dominik	
Programski modul za odgovore na pitanja o procesima		Krstačić, Rafael	
Vektorske baze podataka za obradu nestrukturiranih podataka		Blašković, Luka	
Dizajn i vrednovanje prototipa mobilne aplikacije		Vošten, Renata	
Komunikacijski obrasci u mikroservisnoj arhitekturi		Dudaković, Timon	
Kuroi Yuki: razvoj atmosferskog psihološkog horora u Unity okruženju		Šeparović, Marko	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Sustav za prikupljanje podataka sa senzora temeljen na platformi K3S		Perko, Marko	
Web aplikacija za integraciju ponuda poslova iz više izvora		Lukač, Matteo	
Izrada ugradbenog računalnog sustava za praćenje filtriranja školjkaša pomoću hall senzora		Hamer, Matija	
Razvoj web aplikacije za agregaciju ponude studentskih restorana u mikroservisnoj arhitekturi		Ferenac, Teo	
Razvoj web aplikacije za upravljanje korisnički definiranim relacijskim podacima		Jurković, Kristijan	
Upravljanje robotskih ruku putem razvojnog alata UNITY		Hanuljak, Ivan	
Web aplikacije za generiranje i potpisivanje PDF dokumenata		Markovčić, Stjepan	
Izrada sigurnosne kamere Raspberry Pi s Open-CV-om		Gal, Stela	
Interaktivni videozapisi u obrazovnom procesu		Matijević, Robert	
Primjena računalnih igara u edukacijske svrhe		Bešlić, Ana	
Udomljavanje sigurne aplikacije u privatnom oblaku		Rojnić, Stefano	
Aplikacija za udomljavanje i prijavu nestanka pasa		Zulić, Denis	
Multiplatformska detekcija strojno čitljive zone na osobnim dokumentima		Bajtl, Saša	
Optimizacija modela temeljenih na Gradient Boosting metodi		Markov, Petar	
Testiranje, integracija i isporuka klijentskih komponenti web aplikacija		Šifner, Ivan	
3D print i izrada modula za Uscope		Smoković, Matea	
Višefaktorska autentifikacija putem dijeljenja tajni		Sabolek, Iva	

Big Data i jezici za upite	Zekić, Martin
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru Python pickle	Vareško, Lucia
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru SQLite datoteke	Babić, Lucija
Prikaz podataka i tehnike vizualizacije	Smajić, Alma
Queueprefix: web aplikacija za povezivanje igrača računalnih igara	Balen, Ivan
Razvoj klijentskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza	Sučić, Laura
Razvoj poslužiteljskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza	Kožić, Karlo Dini
Razvoj web aplikacije za vrednovanje izvođača građevinskih radova	Tomljanović, Marko
Tehnička zaštita računalnih sustava	Pavlin, Josip
Implementacija backenda socijalne mreže u mikroservisnoj arhitekturi nad platformom kubernetes	Degmečić, Filip
Izrada front-end komponenti aplikacije za praćenje otvorenosti školjkaša	Družeta, Nikola
Izrada backend komponenti za digitalnu platformu "Physio"	Hadžić, Adis
Razrada korisničkog sučelja i korisničkog iskustva za digitalnu platformu Physio	Kuveždić, Domagoj
Upravljanje stanjima unutar React biblioteke	Andić, Tomislav
Implementacija simulatora Petrijevih mreža	Milanović, Matej
Razvoj aplikacije „Temp Prediction“	Babić, Ivan
Dizajn chatbot aplikacije za e-referadu	Radošević, Kaja
Implementacija Backenda za web shop u mikroservisnoj arhitekturi	Tuđan, Jan
Proekt dizajn za modeliranje BPMN procesa	Baketarić, Gabriela
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima	Ferlatti, Aldo
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka	Buljubašić, Lea
Utjecaj elementarne nepogode na geoinformacijski sustav	Suntešić, Rudolf
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa	Šverko, Mladen
Generiranje dinamičkih korisničkih obrazaca pomoću programskog okvira vue.js	Cunj, Marko

Generiranje sintetičkih projekcija u jednofotonkoj emisijskoj tomografiji koristeći duboke konvolucijske neuralne mreže		Simić, Srđan Daniel	
Digitalna transformacija streaming servisa		Osmanović, Enis	
Ostvarivanje 3D grafike u Internet preglednicima pomoću biblioteke Three.js		Ivanušec, Sandi	
Digitalni potpis i CA certifikati		Tucaković, Nives	
Testiranje softvera		Mraović, Marko	
Aplikacija za kreiranje tržišta uslužnih djelatnosti		Lesar, Alen	
Aplikacija za učenje propisa u prometu		Blažević, Nikola	
Pametna narukvica - aplikacija za demonstraciju mogućnosti Google Beacon platforme		Juraga, Leopold	
Razvoj fiskalne blagajne u web frameworku Django		Anić, Robert	
Sustav za geolociranje, fotografiranje i prijavu problema u okolišu		Bartaković, Ivan	
Razvoj arenske platformske 2D računalne igre u Unity okruženju		Mažar, Krešimir	
Razvoj web aplikacije "Trip Kraken"		Čulina, Grgur	
Razvoj web aplikacije za praćenje napredovanja u fitness centru		Vila, Leon	
Razvoj web aplikacije za upravljanje projektima		Semjaniv, Nikola	
Statističko i računalno modeliranje širenja pandemije COVID-19		Gabrovec, Marko	
Izrada razvojnog okruženja za računalne igre u programskom jeziku C#		Sršen, Mirko	
Razvoj strategije u realnom vremenu u okruženju Game Maker		Poljak, Vanja	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom		Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzacijskog agenta vođenog modelom procesa		Starčić, Toni	
Izrada platformske računalne 2D igre u Unity okruženju		Gazić, Dino	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend		Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend		Markovčić, Stjepan	
Balanced Scorecard poslovni okvir za mjerenje organizacijskih performansi		Lukić, Kristina	
Detekcija objekata metodama strojnog učenja		Bastijanić, Luka	

Praćenje ponašanja korisnika pomoću usluge Google Tag Manager i Analytics		Višković, Mateo	
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma		Jurinčić, Jurica	
NoSql baze podataka		Hanuljak, Ivan	
Razvoj mobilne aplikacije za pronađak atraktivnih turističkih lokacija		Močibob, Eros	
Razvoj igre u stvarnom vremenu temeljene na Blockchain-u		Skok, Karlo	
Primjena računalnogvida u očitavanju pogotka na metama		Hodžić, Adnan	
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima		Balta, Nikola	
Sustav za dojavu problematike, provedbe mjera dezinfekcije, dezinfekcije i deratizacije (DDD) nadležnoj jedinici lokalne samouprave		Sinožić, Sebastian	
Aplikacija za rezervaciju termina u studentskim referadama		Matak, Ivan	
Razvoj web aplikacije u React i Node.js okruženjima		Tvrđinić, Karlo	
Automated Decision Modeling with DMN and BPMN: A Model Ensemble Approach		Simić, Srđan Daniel	
Prototipiranje korisničkog sučelja web aplikacije i mobilne aplikacije		Tkalčec, Ivan	
Decentralizirane mjenjačnice na "blockchainu"		Baćić, Mateo	
Autentikacija i autorizacija pomoću Json web tokena		Sabol, Andrej	
GPS (GNSS) kao dio geografsko informacijskih sustava		Šuvak, Josip	
Geovizualizacija hotelskih smještaja na hrvatskoj obali		Burić, Mauro	
Interaktivni grafički objekti u Canvasu i Kinetic.js		Margarić, Natalija	
Kriptografija i sigurnost Onion protokola		Tončetić, Lea	
Mobilna aplikacija za promociju turizma u Daruvaru		Đuranović, Tomislav	
Modeliranje vremenskih nizova pomoću TensorFlow STS		Samardžić, Marko	
Podržano učenje: Alphastar		Balen, Ivan	
Primjena GIS alata i izradi prostornih planova		Terlević, Siniša	
Primjena geografskih informacijskih sustava u turizmu		Peruško, Igor	
Raspoređivač i izvršitelj asinkronih zadataka		Bošnjak, Mateo	

Sustav za geolociranje dezorientiranih starijih osoba		Nikolašević, Sara	
Uloga paradigmе REST u razvoju mrežnih i mobilnih aplikacija		Pereša, Marino	
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu		Jurić, Simona	
ITIL okvir za upravljanje informatičkim uslugama		Zelembrez, Tomislav	
Primjena metoda rudarenja procesa u poslovnim sustavima		Dasko, Nino	
Sistemska administracija UNIX / LINUX operacijskih sustava		Ćosić, Josip	
Izrada platformske igre u okruženju Unity		Degmečić, Filip	
Razvoj igre obrane kula		Zeko, Karlo	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje javnim gradskim prijevozom		Šamija, Valentin	
Razvoj sustava za upravljanje završnim i diplomskim radovima		Bosak, Kris	
Računovodstvo licenca za primjer poslovnog subjekta "X"		Jerončić, Nina	
Utjecaj motivacijskih čimbenika na zadovoljstvo poslom među zaposlenicima u IT sektoru		Stjepanović, Nikolina	
Sustavi poslovne inteligencije izvedeni naprednim Excel alatima		Dautović, Ivana	
Izrada Web aplikacije za upravljanje portfeljem kriptovaluta u okruženju REACT.JS		Kuča, Alen	
Primjer sustava za potporu odlučivanju u hoteljerstvu		Grbac, Ivica	
Alati za automatizirano testiranje programskih proizvoda		Grdić, Matea	
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija		Ferlatti, Aldo	
Procjena rizika u softverskom inžinerstvu		Pezić, Ivan	
Progresivne web aplikacije		Ivanušec, Sandi	
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju		Lenić, Monika	
Internet stvari kao pomoć studentima u nastavi s posebnim osvrtom na studente u nepovoljnijem položaju		Pribisalić, Andjela	
Uloga metodologije pedagoških istraživanja o zastupljenosti ICT-a u predškolskim ustanovama		Vekić, Marina	
Uloga metodologije pedagoškog istraživanja u cilju poboljšanja vještina programiranja učenika srednje škole		Marković, Monika	
Kontinuirano oblikovanje, evaluacija i prilagođavanje modela vremenskih nizova		Šajina, Romeo	

Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - programska implementacija	Kovaček, Mateo
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom	Šajina, Robert
Sharepoint platforma u poslovnom okruženju	Petrić, Mia
Modeliranje poslovnih procesa u zdravstvu	Alboretto, Irina
Analiza i usporedba suvremenih metodologija razvoja informacijskih sustava	Kazalac, Sandra
Aplikacija za koordinaciju procesa izrade pekarskih proizvoda	Hasanagić, Sean
Konsolidacija podatkovnog centra jedinice lokalne samouprave	Giannini, Moreno
Rational unified process metodologija razvoja softvera	Jakus Matešković, Vedrana
Informatičko obrazovanje u srednjoj odrasloj dobi	Radišić, Tina
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker	Matić, Vlatko
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica	Salihbašić, Alen
Kriptografske metode autentifikacije i autorizacije	Karlović, Ratomir
Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima	Knežević, Una
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti	Benić, Igor
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u	Ravnik, David
Upravljanje IT projektima	Petrović, Nebojša
Razvoj informacijskog sustava za provođenje sportskog mentoriranja	Legović, Boris
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - sklopovska implementacija	Hager, Mislav
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma	Mandarić, Maja
Model životnog cirkusa softvera - sekvensijske i agilne metode	Podreka, Patrick
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi	Permozer, Ivan
Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Angular.js	Marčac, Sanja
Elektronički sustav za kontrolu Li-Po baterije	Jelić, Tvrtko
Implementacija sistem-dinamičkih modela u edukativnim računalnim igrama korištenjem LIBGDX okvira	Pačandi, Hugo
Implementacija apstraktnih tipova podataka u programskom jeziku C++	Oblak, Domagoj

Mobilna plaćanja		Akrap, Vedran	
Razvoj sustava za upravljanje radom autoservisa		Delinger, Antun	
Virtualna stvarnost		Družetić, Filip	
Softverska potpora za upravljanje projektima		Žiković, Mateo	
E-ispit: Model baze podataka i implementacija poslovnih pravila koristeći Oracle ADF		Glavaš, Tihana	
Razvoj aplikacije u okruženju VUE.JS		Matak, Ivan	
Reinženjerинг poslovnih procesa		Matošić, Matej	
Kriptografsko glasovanje u sustavu Helios		Kovačević, Antun	
Evaluacija WEB aplikacije za učenje osnove računalstva		Poropat, Melita	
Razvoj edukativnih računalnih igara korištenjem LibGDX okvira		Pićan, Lea	
Sustav za evidenciju studenata korištenjem NFC komunikacije i Raspberry Pi ugradbenog računalnog sustava		Petković, Mihovil	
Automatizacija pametne kuće uz primjenu Arduina i Linux usmjerivača		Glavinić, Endi	
Usporedba algoritma za sortiranje i pretraživanje		Ivančić, Andrijana	
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda		Banjavčić, Josipa	
3D pisači i njihova primjena		Višković, Mateo	
Datoteke u programskom jeziku C++		Vuk, Antonio	
Internet svega		Blažević, Nikola	
Skladište podataka i poslovna inteligencija		Lesar, Alen	
Taksonomija alata namijenjenih učenju programiranja		Sinožić, Sebastian	
Usporedba algoritama sortiranja		Đuranović, Tomislav	
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima		Šajina, Romeo	
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inžinjerstvu		Đaić, Katarina	
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja		Lekaj, Patrik	
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju		Šajina, Robert	

Razvoj i dizajn internet trgovine		Andić, Tomislav	
Razvoj platformske igre u okruženju Unity		Bošnjak, Mateo	
Skriptni programski jezici		Tvrdinić, Karlo	
Usporedna analiza objektivno-orientiranih programskih jezika		Buršić, Petra	
Aplikacija za kreiranje dodatnih zabavnih i edukativnih sadržaja		Kokot, Božidar	
Aplikacija za vođenje evidencija državnog arhiva		Legović, Sebastijan	
Optimiranje konfiguracije informacijskoga sustava u oblaku sukladno sporazumu o razini usluge		Tanković, Nikola	