

Time of export: 06.05.2024. 19:23:13

Repository: repozitorij.unipu.hr

Number of records on this URL: 127

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Razvoj 3D igre preživljavanja u Unity okruženju		Patafta, Nikola	
Algoritmi strojnog učenja u poslovnoj inteligenciji: Kako strojno učenje revolucionira rješenja za poslovnu inteligenciju?		Blažević, Mihael	
Detekcija dinamičkih objekata u prometu u ovisnosti o njihovoj udaljenosti i vremenskim uvjetima		Đurašinović, Luka	
Evaluacija ograničene perspektive za segmentaciju prometnog okruženja		Babić, Lucija	
Razvoj horor igre sa preživljavanjem za više igrača u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju		Zeko, Karlo	
Web aplikacija za rezerviranje termina u restoranu		Vidan, Deni	
Web aplikacija za iznajmljivanje stanova		Bašan, Andrija	
Sound Waves Festival: Razvoj baze podataka za organiziranje glazbenog festivala		Siard, Thomas	
Razvoj akcijske igre „Survive It“ u Unity okruženju		Čabraja, Ivan	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: Sustavni pregled literature		Banić, Leonarda	
Izrada kooperativne pucačine iz ptičje perspektive u Unity razvojnom okruženju		Salopek, Danko	
Izrada web aplikacije za upravljanje kalendarom djelatnika fakulteta		Glavaš, Tihana	
Razvoj mobilne aplikacije za javni prijevoz u gradu Puli		Ostović, Robert	
Razvoj mrežne aplikacije za čavrjanje koristeći WebSocket i E2EE		Omazić, Matej	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesom prijave grešaka		Gazić, Dino	
Sustav za preporučivanje smještaja u sklopu sjedišta turističke agencije		Muža, Domagoj	
Samopercepcija utjecaja računalnih igara na fizičko stanje igrača		Kurevija, Matej	
Performanse konvolucijskih neuronskih mreža na prometnim znakovima zemalja Europe		Mažar, Krešimir	

Semantička segmentacija slika prometnica generiranih CARLA simulatorom	Aničić, Simon	
Anotacija skupa podataka za različite probleme dubokog učenja na primjeru ai.Shuttle robota	Brodarič, Luka	
Silent Nut: razvoj roguelike igre u Unity okruženju	Nejedly, Vedran	
Prepoznavanje glasa na primjeru Google asistenta	Korica, Andrej	
Programski alati i biblioteke za vizualizaciju podataka u uredskom poslovanju informatičara	Pauković, Robert	
Softver za uređivanje video zapisa s primjenom umjetne inteligencije	Josipović Deranja, Lucija	
Besplatni softveri za testiranje CPU-a	Dupor, Danijel	
Analiza informatizacije poslovnih procesa u zdravstvenoj njezi i fizikalnoj terapiji u kući	Alboretto, Irina	
Korištenje informacijske i komunikacijske tehnologije u nastavi viših razreda osnovnih škola na području grada Pule	Ocvirk, Marta	
Digitalna pristupačnost web sjedišta	Keleman, Monika	
Docconnect: web aplikacija za umrežavanje liječnika	Ivanda, Tomislav	
Progresivna web aplikacija za upravljanje vatrogasnim društvom	Domić, Filip	
Aplikacije Kali Linux operativnog sustava	Brajković, Mateo	
Dizajn web trgovina	Kodrin, Denis	
FIPUbots: web aplikacija za automatizirano odgovaranje na često postavljena pitanja studenata	Višnjić, Matej	
Informacijski sustavi za upravljanje odnosa s klijentima (CRM) u mikro poduzećima u turizmu	Pivac, Dejana	
Razvoj uređivača Markdown datoteka	Fumić, Roko	
Razvoj web aplikacije namijenjene online naručivanju termina kod stomatologa	Lončarić, Laura	
Uloga umjetne inteligencije u razvoju weba	Fabijančić, Manuel	
Umjetna inteligencija u videoigrama	Špehar, Krešimir	
Digitalna umjetnost u IT industriji	Mikulaco, Gabriel	
Izrada internetske stranice i chatbota za udrugu Novogradiške njuške	Solić, Marko	
Operativni sustavi pametnih satova	Maglica, David	
Usporedba alata za obradu videa	Ružić, Dominik	

Usporedba besplatnih programa za obradu i snimanje zvuka	Ciceran, Marijan	
Vektorske baze podataka za obradu nestrukturiranih podataka	Blašković, Luka	
Zaštita osobnih podataka tijekom kupovine na internetu u vrijeme COVID-19 pandemije	Milevoj, Leonarda	
Dizajn i vrednovanje prototipa mobilne aplikacije	Vošten, Renata	
Kuroi Yuki: razvoj atmosferskog psihološkog horora u Unity okruženju	Šeparović, Marko	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima	Starčić, Toni	
Sustav za prikupljanje podataka sa senzora temeljen na platformi K3S	Perko, Marko	
Web aplikacija za integraciju ponuda poslova iz više izvora	Lukač, Matteo	
Motivacija učenika za računalno programiranje u nastavi informatike	Tonković, Aleksandra	
Primjena alata QGIS: Katastar bolničkih zdravstvenih ustanova Republike Hrvatske	Ivanišević, Željka	
Privatnost i sigurnost podataka u oblaku	Dražić, Bernarda	
Aplikacija za udomljavanje i prijavu nestanka pasa	Zulić, Denis	
Multiplatformska detekcija strojno čitljive zone na osobnim dokumentima	Bajtl, Saša	
Optimizacija modela temeljenih na Gradient Boosting metodi	Markov, Petar	
Testiranje, integracija i isporuka klijentskih komponenti web aplikacija	Šifner, Ivan	
Big Data i jezici za upite	Zekić, Martin	
Percepcija digitalnih kompetencija nastavnika osnovnih i srednjih škola	Dautović, Ivana	
Utjecaj primjene robotike na produktivnost	Punčikar, Leoni	
Queueprefix: web aplikacija za povezivanje igrača računalnih igara	Balen, Ivan	
Razvoj klijentskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza	Sučić, Laura	
Razvoj poslužiteljskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza	Kožić, Karlo Dini	
Razvoj web aplikacije za vrednovanje izvođača građevinskih radova	Tomljanović, Marko	
Implementacija backenda socijalne mreže u mikroservisnoj arhitekturi nad platformom kubernetes	Degmečić, Filip	
Izrada front-end komponenti aplikacije za praćenje otvorenosti školjkaša	Družeta, Nikola	
Izrada backend komponenti za digitalnu platformu "Physio"	Hadžić, Adis	

Razrada korisničkog sučelja i korisničkog iskustva za digitalnu platformu Physio	Kuveždić, Domagoj	
Upravljanje stanjima unutar React biblioteke	Andić, Tomislav	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima	Ferlatti, Aldo	
Aplikacija za praćenje i planiranje osobnih financija	Tometić, Vedran	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa	Šverko, Mladen	
Alati za detekciju plagijata u programskim rješenjima	Devald, Valentina	
Testiranje softvera	Mraović, Marko	
Aplikacija za kreiranje tržišta uslužnih djelatnosti	Lesar, Alen	
Aplikacija za učenje propisa u prometu	Blažević, Nikola	
Implementacija algoritama u programskom jeziku Scala	Brizanac, Ivan	
Pametna narukvica - aplikacija za demonstraciju mogućnosti Google Beacon platforme	Juraga, Leopold	
Razvoj fiskalne blagajne u web frameworku Django	Anić, Robert	
Sustav za geolociranje, fotografiranje i prijavu problema u okolišu	Bartaković, Ivan	
Razvoj procedure za oporavak baze podataka od nepredviđenih situacija	Stupar, Marko	
Razvoj web aplikacije za praćenje napredovanja u fitness centru	Vila, Leon	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8	Rojnić, Stefano	
Izrada i prikaz 3D modela u Google VR okruženju	Pišonić, Barbara	
Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu	Verić, Eva	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze	Buhin, Kristian	
Izrada razvojnog okruženja za računalne igre u programskom jeziku C#	Sršen, Mirko	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend	Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend	Markovčić, Stjepan	
Usporedna analiza alata za učenje programiranja	Miličević, Marijela	
Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoći genetskog algoritma	Jurinčić, Jurica	
NoSql baze podataka	Hanuljak, Ivan	

Razvoj igre u stvarnom vremenu temeljene na Blockchain-u		Skok, Karlo	
Programsko ostvarenje algoritma roja čestica u jeziku C++		Perić, Matko	
Primjena računalnog vida u očitavanju pogotka na metama		Hodžić, Adnan	
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima		Balta, Nikola	
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka		Stastny, Dario	
Modeliranje i razvoj sustava potpore odlučivanju za upravljanje globalnom maloprodajom		Dudaković, Timon	
Detekcija automobilskih tablica open cv bibliotekom		Banjavčić, Josipa	
Konvolucijske neuronske mreže za klasifikaciju objekata		Mehinović, Lejla	
Metode višekriterijalnog odlučivanja		Jašarević, Vedrana	
TOGAF okvir za arhitekturu poduzeća		Juran, David	
Sustav za dojavu problematike, provedbe mjera dezinfekcije, dezinsekcije i deratizacije (DDD) nadležnoj jedinici lokalne samouprave		Sinožić, Sebastian	
Aplikacija za rezervaciju termina u studentskim referadama		Matak, Ivan	
Razvoj web aplikacije u React i Node.js okruženjima		Tvrđinić, Karlo	
Razvoj sustava za kupovinu radničkih mjesecnih karata za pravne osobe		Babić, Kristijan	
Razvoj klijentskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Vučković, Klara	
Razvoj poslužiteljskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Šturlan, Adriana	
Apstraktni tip podataka graf		Đaić, Katarina	
Izrada kviza u programskom jeziku C++		Fodor, Filip	
Razvoj atmosferične 2D puzzle platformer igre u Unity okruženju		Vinković, Goran	
Proširena stvarnost		Kodan, Norman	
Razvoj 2D avanture u Unity okruženju		Salopek, Danko	
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu		Jurić, Simona	
Alati namijenjeni podučavanju programiranja		Okić, Amel	
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju		Marić, Josip	

Razvoj igre obrane kula	Zeko, Karlo	
Razvoj računalne igre u okruženju Cocos2d-x	Ivanda, Tomislav	
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija	Ferlatti, Aldo	
Progresivne web aplikacije	Ivanušec, Sandi	
Steganografija i steganaliza	Klasan, Kristijan	
BPMN 2.0: Orkestracijski, koreografski i kolaboracijski dijagrami	Sabolek, Iva	
Razvoj SCADA podsustava za ranu detekciju kritične situacije	Šverko, Mladen	
Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React	Kantolić, Marija	
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica	Radin-Mačukat, Mikaela	
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama	Obadić, Nikolina	
Sustavi višestrukih klasifikatora temeljeni na upravljanom odabiru atributa u procjeni kreditnog rizika	Oreški, Goran	