

# PP prezentacija

---

**Tvrđinić, Karlo**

**Supplement / Prilog**

*Publication year / Godina izdavanja:* **2017**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:137:214602>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-07-06**



*Repository / Repozitorij:*

[Digital Repository Juraj Dobrića University of Pula](#)



# SKRIPTNI PROGRAMSKI JEZICI

MENTOR: DOC.DR.SC. TIHOMIR OREHOVAČKI

STUDENT: KARLO TVRDINIĆ

KOLEGIJ: PROGRAMIRANJE

# SADRŽAJ

- Skriptni programski jezici
- Python
- JavaScript
- PHP
- Perl
- Praktični dio

# SKRIPTNI PROGRAMSKI JEZICI

- Značajan napredak skriptnih programskih jezika unazad nekoliko desetaka godina
- Sadržani su u većini današnjih web stranica
- Koristi se interpreter za prevođenje koda
- Namjeni su za komponiranje programa odnosno lijepljenje komponenti
- Skripte za web aplikacije se izvršavaju na jednom od dva mjesta, a to je klijentska i poslužiteljska strana

# KOMPAJLER

- Prevodi cijeli napisani programski kod i obrađuje ga odjednom
- Zauzima više memorije, jer se cijeli strojni kod sprema u memoriju
- Ukoliko greške postoje, popis grešaka se prikaže tek kada se cijeli kod provjeri
- If-else naredbe se izvršavaju brže nego kod interpretera

# INTERPRETER

- Interpreter prevodi kod liniju po liniju sve dok ne dođe do kraja ili ne naiđe na grešku
- Učinkovit je za memoriju, za razliku od kompajlera, ne smješta cijeli strojni kod u memoriju
- Kod interpretera je lakše uočiti grešku

# SKRIPTA NA STRANI KLIJENTA

- Klijent predstavlja osobno računalo
- Skripta se izvršava na strani klijenta
- JavaScript je jedan od popularnih skriptnih jezika na strani klijenta
- Primjena:
  - Osigurava interaktivno korisničko sučelje
  - Provjerava ispravnost sintakse unesenih podataka



# SKRIPTA NA STRANI POSLUŽITELJA

- Skripta se izvršava na serveru odnosno poslužitelju
- Jedan od najpopularnijih skriptnih jezika na strani poslužitelja je PHP
- Primjena:
  - Prihvat klijentskog zahtjeva
  - Obrada zahtjeva
  - Slanje rezultata klijentu





# PYTHON



- Python je objektno orijentirani programski jezik
- Python je dinamičan programski jezik
- Programski kod je jednostavan i čitljiv te se preporučava za početnike
- Dostupan je za različite platforme

- Jezik opće namjene koji se koristi za više područja
- Sporiji je od JavaScript-a i PHP-a
- Programski jezik koji funkcionira kao skriptni jezik

# PRIMJENA PYTHON-A

- Razvoj Web-a
  - Razvojno okruženje: Django
- Znanstveno i numeričko računarstvo
  - Razvojno okruženje: SciPy
- Edukacija
- Desktop grafičko sučelje
- Razvoj softvera

# PRIMJER PYTHON KODA

```
for i in [0..10]:  
    a[i] = input("")  
  
max = a[0]  
  
for i in [1..10]:  
    if (a[i] > max):  
        max = a[i]  
  
print max
```

# JAVASCRIPT



- Najpopularniji skriptni jezik koji se koristi na strani klijenta
- Skriptni jezik koji ima jednostavnu sintaksu i lagan je za naučiti
- JavaScript ovisi o komponentama računala

- Sadržan je u većini web stranica
- Moguće je onemogućiti JavaScript putem preglednika
- Mnogo zlonamjernih kodova se izrađuje u JavaScript-u

# PRIMJENA JAVASCRIPT-A

- Provjera podataka na strani klijenta
- Koristi se za interaktivniji prikaz Web stranice

# PRIMJER JAVASCRIPT KODA

```
var x=new Array(3,4,5,6);  
var j=0;  
for(i=0;i<x.length;i++)  
{  
    if(x[i]>x[j])  
        j=i;  
}  
alert(x[j]);
```



# PHP



- Izvršava se na strani poslužitelja
- Jedan od najpopularnijih skriptnih jezika na strani poslužitelja
- Skriptni jezik koji je jednostavan za naučiti
- Skriptni jezik koji je otvorenog koda
- PHP kod nije vidljiv korisnicima

# PRIMJENA PHP-A

- Služi za dohvat podataka iz baze podataka
- Koristi se za validaciju podataka
- Koristi se za skupljanje podataka

# PERL



- Nije dobra preporuka za početnike
- Izrađen je u svrhu obrade izvješća za Unix operacijski sustav
- Može se koristiti kao objektno orijentirani i kao funkcionalni skriptni jezik
- U mnogim zadacima skriptiranja je spor

# PRIMJENA PERL-A

- Koristi se za Web stranice
- Koristi se za rad s tekstualnim datotekama
- Koristi se za razvoj igara
- Koristi se za razvoj aplikacija za stolna računala

HVALA NA PAŽNJI!

