

Vrijeme izvoza: 23.07.2025. 00:00:09

Repozitorij: repozitorij.unipu.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 214

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Razvoj prototipa digitalnog alata u skladu s WCAG standardima za djecu s poremećajima neurodivergentnog spektra		Smajić, Alma	
Sustavi za potporu odlučivanja		Fabris, Eni	
Analiza točnosti rješavanja programskog zadatka kroz postavljanje upita		Josipović Deranja, Lucija	
Uloga nastavnika u primjeni umjetne inteligencije u upravljanju informacijskim sustavima u srednjim školama		Blažek, Marinela	
Application of Computer Vision Methods in Veterinary Ophthalmology		Burić, Matija	
Simulacija redova čekanja u R programskom jeziku: Simmer paket		Jakšeković, Luka	
Sigurnosni aspekti računovodstvenih sustava u oblaku		Drglin, Mateo	
EduCoder - aplikacija za evaluaciju studentskih vještina u programiranju		Žužić, Alesandro	
Implementacija konverzacijskog agenta za personalizaciju nastavnih materijala pomoću jezičnih modela		Blašković, Luka	
Web aplikacija za organiziranje i povezivanje ljubitelja društvenih igara		Kuveždić, Branimir	
Utjecaj humanoidnih robota na djecu iz spektra autizma osnovnoškolske dobi		Miletić, Ana-Marija	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
IKT kao pomoć u obrazovanju djece s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama		Etinger, Darko; Babić Peruško, Lidija; Drandić, Dijana	
Uvod u R i RStudio		Kostelić, Katarina; Etinger, Darko	
Micro:bit računala u nastavi s darovitom djecom		Zuban, Maja	
Mišljenje roditelja i učenika o važnosti nastavnog predmeta Informatika u osnovnoj školi		Baljkas Klisović, Josipa	

Logičke igre i zagonetke: Edukativni alati i primjena teorije dokaza	Dudaković, Ernest	
Dizajn rješenja baziran na analizi zahtjeva i definiciji dizajna: Web shop za imaginarnu vinariju	Radošević, Kaja	
Kreiranje fiktivnih priča koristeći GPT-Neo	Kanjovsky, Tin	
Mreže maloga svijeta	Cellich, Massimo	
Primjena lean pristupa na UX	Šokčević, Slaven	
Otkrivanje i uravnoteživanje opterećenja web usluga	Tuđan, Jan	
Računalno modeliranje urbanog područja	Kovač, Adrijana	
Blockchain i kriptovaluta Etherum i Litecoin	Malbašić, Rino	
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing	Licardo, Josip Tomo	
Primjena web scraping tehnika za prikupljanje i obradu podataka s platformi za posredovanje u prometu nekretninama	Kancijanić, Aljoša	
IKT kao podrška u obrazovanju djece s posebnim potrebama	Babić Peruško, Lidija	
Web aplikacije za upravljanje korisničkim aktivnostima	Semjaniv, Nikola	
Značaj testiranja za osiguranje kvalitete softvera	Paladin, Mikele	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima	Starčić, Toni	
Digitalni poslovni model obiteljskog poljoprivrednog gospodarstva	Pekica, Marko	
Informacijsko-komunikacijske tehnologije u obrazovanju učenika s posebnim odgojno-obrazovnim potrebama	Miličević, Marijela	
Inteligentni osobni asistenti u osnovnoškolskoj nastavi	Šnobl, Marina	
Pristupi odgojno-obrazovnim aktivnostima u informatici i (su)konstrukcija kurikulumu	Alilović, Hrvoje	
Sigurnost djece na internetu - zaštita osobnih podataka	Vukoje, Gordana	
Usporedba algoritama za prepoznavanje lica	Jeger, Lorena	
Uspostavljanje dijagnoze primjenom umjetnih neuronskih mreža na snimkama magnetne rezonance mozga	Lukša, Ana	
Razvoj web aplikacije za agregaciju ponude studentskih restorana u mikroservisnoj arhitekturi	Ferenac, Teo	

Upravljanje robotskih ruku putem razvojnog alata UNITY		Hanuljak, Ivan	
Web aplikacije za generiranje i potpisivanje PDF dokumenata		Markovčić, Stjepan	
Uloga mjerena kompleksnosti u osiguranju kvalitete softvera		Merlić, Nikola	
BABOK tehnike za poslovnu analizu		Jurić, Simona	
Metode procjene poslovne vrijednosti informacijskih i komunikacijskih tehnologija u poslovnim sustavima		Jerbić, Lorena	
Primjena fuzzy logike prilikom procjene troška i planiranja izvedbe projekata izrade softvera		Polonijo, Ivana	
ICT asistivna tehnologija za djecu s teškoćama u razvoju		Andrić, Danijel	
Vršnjačko nasilje nad djecom s teškoćama u razvoju putem interneta i mobilnih aplikacija		Božić, Lidija	
3D print i izrada modula za Uscope		Smoković, Matea	
Analiza utjecaja azijsko centralizirane industrije čipova i poluvodiča na geostrateški položaj EU		Pavlović, Marko	
COBIT okvir za korporativno upravljanje informatikom		Žgela, Matej	
MOBILNA APLIKACIJA ZA PLAG-SCAN S PRETRAŽIVANJEM STRANE LITERATURE		Antunović, Ivan	
Mobilna aplikacija za naručivanje usluga zasnovana na React Native platformi		Štrucelj, Leona	
Mobilna aplikacija za praćenje i analizu COVID-19 slučajeva		Šamija, Valentin	
Mobilna aplikacija za rezervaciju kazališnih ulaznica		Klasan, Kristijan	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru Python pickle		Vareško, Lucia	
Rekonstrukcija nepoznate strukture složenih podataka na primjeru SQLite datoteke		Babić, Lucija	
WebGIS i geovizualizacija lokacija za testiranje na Covid-19 u Republici Hrvatskoj		Tadić, Josip	
Prikaz podataka i tehnike vizualizacije		Smajić, Alma	
Tehnička zaštita računalnih sustava		Pavlin, Josip	
Implementacija simulatora Petrijevih mreža		Milanović, Matej	
Razvoj aplikacije „Temp Prediction“		Babić, Ivan	
Chatbot za prepoznavanje korisničkih namjera zasnovan na modelima		Ferlatti, Aldo	
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka		Buljubašić, Lea	

Aplikacija za praćenje i planiranje osobnih finansija	Tometić, Vedran	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa	Šverko, Mladen	
Generiranje dinamičkih korisničkih obrazaca pomoću programskog okvira vue.js	Cunj, Marko	
Generiranje sintetičkih projekcija u jednofotonskoj emisijskoj tomografiji koristeći duboke konvolucijske neuralne mreže	Simić, Srđan Daniel	
Digitalna transformacija streaming servisa	Osmanović, Enis	
Digitalni potpis i CA certifikati	Tucaković, Nives	
Prihvatanje programskih proizvoda koji se koriste u obrazovnom procesu	Matić, Maurizio	
Računalna forenzika: alati i metode	Baričević, Ana	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8	Rojnić, Stefano	
Izrada i prikaz 3D modela u Google VR okruženju	Pišonić, Barbara	
Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu	Verić, Eva	
Statističko i računalno modeliranje širenja pandemije COVID-19	Gabrovec, Marko	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze	Buhin, Kristian	
Kulturološki utjecaj na oblikovanje korisničkog iskustva	Ališković, Benjamin	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom	Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzacijskog agenta vođenog modelom procesa	Starčić, Toni	
Platforme za izradu masovnih otvorenih online tečajeva	Klimov, Goran	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Backend	Ožbolt, Filip	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend	Marković, Stjepan	
Sigurnosni aspekti pametnih telefona	Medakov, Viktor	
Balanced Scorecard poslovni okvir za mjerenje organizacijskih performansi	Lukić, Kristina	
Detekcija objekata metodama strojnog učenja	Bastijanić, Luka	
Kronologija e-bankarstva Zagrebačke banke	Bešlić, Ana	
Praćenje ponašanja korisnika pomoću usluge Google Tag Manager i Analytics	Višković, Mateo	

Web aplikacija za rješavanje problema rasporeda pomoću genetskog algoritma	Jurinčić, Jurica
Mreža 5G	Brčina, Marijan
Razvoj mobilne aplikacije za pronađak atraktivnih turističkih lokacija	Močibob, Eros
Primjena računalnogvida u očitavanju pogotka na metama	Hodžić, Adnan
Umjetna inteligencija u sigurnosnim sustavima	Balta, Nikola
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka	Stastny, Dario
Modeliranje i razvoj sustava potpore odlučivanju za upravljanje globalnom maloprodajom	Dudaković, Timon
Detekcija automobilskih tablica open cv bibliotekom	Banjavčić, Josipa
Konvolucijske neuronske mreže za klasifikaciju objekata	Mehinović, Lejla
Metode višekriterijalnog odlučivanja	Jašarević, Vedrana
TOGAF okvir za arhitekturu poduzeća	Juran, David
Upravljanje poslovnim sadržajem	Banković, Stanislav
Upravljanje poslovnim sadržajem	Banković, Stanislav
Didaktička načela u nastavi informatike	Bursać, Mirko
Primjena IKT-a u nastavi matematike u osnovnoj školi	Utješinović, Boris
Automated Decision Modeling with DMN and BPMN: A Model Ensemble Approach	Simić, Srđan Daniel
Prototipiranje korisničkog sučelja web aplikacije i mobilne aplikacije	Tkalčec, Ivan
Decentralizirane mjenjačnice na "blockchainu"	Bačić, Mateo
Algoritmi kompresije multimedijalnih sadržaja	Guljaš, Vilko
BPMN (Business Process Model and Notation) 2.0	Gudek, Fran
Biometrija	Grdić, Ivan
Implementacija pametnog ogledala na Raspberry Pi	Perko, Marko
Interaktivni grafički objekti u Canvasu i Kinetic.js	Margarić, Natalija
Kvantizacija boja za uporabu Scikit-learn biblioteke za strojno učenje	Abramović, Luka
Modeliranje vremenskih nizova pomoću TensorFlow STS	Samardžić, Marko

Podržano učenje: Alphastar	Balen, Ivan
Producija video sadržaja s Adobe Premiere Pro	Pešut, Neven
Server hosting usluge za online igre	Andrić, Danijel
Suvremenih bežični prijenos podataka	Tomić, Robert
Usporedba biblioteka za vizualizaciju podataka u Pythonu	Jurić, Simona
Zaštita od računalnih virusa	Dangubić, Ivana
ITIL okvir za upravljanje informatičkim uslugama	Zelembrez, Tomislav
Primjena metoda rudarenja procesa u poslovnim sustavima	Dasko, Nino
Sistemska administracija UNIX / LINUX operacijskih sustava	Ćosić, Josip
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju	Marić, Josip
Utjecaj motivacijskih čimbenika na zadovoljstvo poslom među zaposlenicima u IT sektoru	Stjepanović, Nikolina
Usporedba alata za uređivanje videa	Družeta, Nikola
Joseph Schumpeter i njegov doprinos razvoju ekonomskog misli	Jukić, Ivana
Sustavi za upravljanje zalihami i skladištem	Božić, Lidija
Digitalni potpis: Načela i primjena	Bastašić, Suzana
Metode strojnog i dubinskog učenja za predikciju otkazivanje rezervacija	Ferlatti, Aldo
Progresivne web aplikacije	Ivanušec, Sandi
Rizici djece na internetu	Gromila, Alen
Bežični sustav WI-FI	Džaja, Josip
Obrazovni programi i uporaba računalnih tehnologija u srednjoškolskoj nastavi	Berc, Tatjana
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju	Lenić, Monika
BPMN 2.0: Orkestracijski, koreografski i kolaboracijski dijagrami	Sabolek, Iva
Kontinuirano oblikovanje, evaluacija i prilagođavanje modela vremenskih nizova	Šajina, Romeo
Računalni sustav za replikaciju uzgoja biljaka - programska implementacija	Kovaček, Mateo
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom	Šajina, Robert

Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React		Kantolić, Marija	
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica		Radin-Mačukat, Mikaela	
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama		Obadić, Nikolina	
Sharepoint platforma u poslovnom okruženju		Petrić, Mia	
Poslovni informacijski sustav u turizmu		Debeljuh, Nensi	
Modeliranje poslovnih procesa u zdravstvu		Alboretto, Irina	
Animacija u svrhu promocije Fakulteta informatike u Puli		Matijević, Robert	
Primjena robotike u osnovnoj školi		Raguž, Roberta	
Informatičko obrazovanje u srednjoj odrasloj dobi		Radišić, Tina	
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker		Matić, Vlatko	
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica		Salihbašić, Alen	
Izrada računalne igre u razvojnem okruženju Construct 2		Šag, Antonio	
Kriptografske metode autentifikacije i autorizacije		Karlović, Ratomir	
MongoDB		Pavlović, Maja	
Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima		Knežević, Una	
Engleski jezik u kontekstu programiranja		Babić Peruško, Lidija	
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti		Benić, Igor	
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u		Ravnik, David	
Upravljanje IT projektima		Petrović, Nebojša	
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma		Mandarić, Maja	
Model životnog cirkusa softvera - sekvensijske i agilne metode		Podreka, Patrick	
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi		Permozer, Ivan	
Razvoj aplikacije primjenom programskog okivra Angular.js		Marčac, Sanja	
Elektronički sustav za kontrolu Li-Po baterije		Jelić, Tvrko	

Implementacija sistem-dinamičkih modela u edukativnim računalnim igrama korištenjem LIBGDX okvira		Pačandi, Hugo	
Izrada jednostavne arkadne igrice u Pythonu		Crljenko, Jerko	
Radijsko oglašavanje: metode i gospodarski aspekti		Ilić, Mihael	
Softverska potpora za upravljanje projektima		Žiković, Mateo	
Reinženjering poslovnih procesa		Matošić, Matej	
WEB aplikacija za prikupljanje i analizu meteoroloških podataka		Rašić, Nino	
Aplikacija za organizaciju i provedbu natjecanja		Maretić, Antonio	
Virtualizacija komunikacijskog sustava u brodogradilištu Uljanik		Grof, Patrik	
Evaluacija WEB aplikacije za učenje osnove računalstva		Poropat, Melita	
Razvoj edukativnih računalnih igara korištenjem LibGDX okvira		Pićan, Lea	
Sustav za evidenciju studenata korištenjem NFC komunikacije i Raspberry Pi ugradbenog računalnog sustava		Petković, Mihovil	
Aplikacija za praćenje fizičke aktivnosti		Bošnjak, Josip	
Aplikacija za praćenje krvnog tlaka		Jaranović, Dijana	
Digitalno upravljanje autorskim pravima		Miličević, Leon	
Mobilna aplikacija za upravljanje redovima čekanja		Duda, Alen	
Digitalni identitet		Petrović, Jan	
Kvantitativna analiza poslovnih procesa uporabom metoda strojnog učenja		Botonjić, Ammar	
Mobilne aplikacije za prijavu kvarova u hotelijerstvu		Parencan, Dejan	
Prikupljanje metadata podataka - udar na privatnost		Kustec, Jurica	
Računarstvo u oblaku kao način ekonomiziranja informacijskim sustavom		Siljan, Valter	
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda		Banjavčić, Josipa	
Metode upravljanja informacijskom tehnologijom		Kolić, Boris	
Byod u uredskom poslovanju		Juraga, Leopold	
Inovativne aplikacije proširene stvarnosti		Permozer, Ivan	

Kodiranje videa i H.264 format	Juran, David
OCR tehnologije za digitalizaciju sadržaja	Stjepanović, Nikolina
Six Sigma metodologija za unaprijeđenje poslovnih procesa	Peruško, Igor
Web 2.0 alati za potporu komunikaciji i suradnji	Vidović, Ante
Razvoj dinamičkih WEB aplikacija uporabom PHP-a i AJAX-a	Cindrić, Nikolina
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima	Šajina, Romeo
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inžinjerstvu	Đaić, Katarina
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja	Lekaj, Patrik
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju	Šajina, Robert
Razvoj i dizajn internet trgovine	Anđić, Tomislav
Razvoj platformske igre u okruženju Unity	Bošnjak, Mateo
Skriptni programski jezici	Tvrđinić, Karlo
Usporedna analiza objektivno-orientiranih programskih jezika	Buršić, Petra
Primjena IKT-a u odgoju i obrazovanju djece predškolske dobi	Radulović, Petko
Aplikacija za kreiranje dodatnih zabavnih i edukativnih sadržaja	Kokot, Božidar
Aplikacija za vođenje evidencija državnog arhiva	Legović, Sebastijan
Vizualizacija kompleksnosti	Kinda, Jerolim
Vizualizacija kompleksnosti	Kinda, Jerolim
Baza podataka kao element geografskih informacijskih sustava i primjena GIS-a na projektu "Katastar Osnovnih škola Varaždinske i Međimurske županije"	Risek, Matija
Modeli usluga, primjene i komercijalni primjeri računalstva u oblaku	Radojević, Martina
E-građani: prikaz i analiza	Kacun, Neven
Aplikacija za evidenciju održane nastave	Bastijanić, Luka
Izrada 2D Android igre u Unity okruženju	Crnković, Edi
Kristalna obitelj metodologija razvoja programskih proizvoda	Bileta, Toni

Utvrđivanje zahtjeva u programskom inženjerstvu	Korenić, Francesca	
Aplikacija za rješavanje problema rasporeda	Macan, Doroteo	
Linije programskih proizvoda	Bartaković, Ivan	
Obrada audio sadržaja u suvremenim DAW sustavima	Krivičić, Dino	
Razvoj aplikacije za planiranje putovanja	Lučić, Hrvoje	
Programiranje zvuka u video igrama	Lakobrija, Deni	