

Vrijeme izvoza: 05.06.2025. 17:05:21

Repozitorij: repozitorij.unipu.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 298

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Izrada skladišta podataka o zločinima u Chicagu uz primjenu CDC tehnike za inkrementalno punjenje		Mauko, Sara	
Razvoj mobilne aplikacije za praćenje stanja automobila pomoću React Native softverskog okvira		Vuk, Daniel	
Izrada RTS igre u Unity okruženju		Kekić, Kristijan	
Umjetna inteligencija i frontend programiranje web-a		Rumac, Mateo	
Upotreba alata umjetne inteligencije za potrebe programiranja		Sviben, Ivan	
Upotreba umjetne inteligencije na webu		Babić, Adrijana	
Razvoj 2D akcijske avanture u Unity okruženju		Krnjić, Domagoj	
Razvoj računalne igre Void Born u Unity okruženju		Pakter, Mateo	
Usporedba modela temeljenih na konvolucijskim neuronskim mrežama i transformer arhitekturama za detekciju objekata u prometu		Vareško, Lucia	
Validacija upotrebljivosti ERP proizvoda		Krajinović, Magdalena	
Izrada baze podataka muzejskih eksponenata u muzeju		Pučić, Anai	
Izrada računalne igre u Godot razvojnom okruženju		Pelko, Eva	
Razvoj simulacijske igre "Bouncer: Chapter 1" u Unity okruženju		Koštro, Eugen	
Razvoj web aplikacije za otkrivanje plagijata u programskom kodu		Legović, Mateo	
Metode rješavanja konflikta u stvarnom vremenu za kolaborativno uređivanje teksta		Kukić, Filip	
Paralelizacija operatora konvolucije nad slučajnim varijablama u programskom jeziku Bend		Krstačić, Rafael	

Primjena zračne i podvodne fotogrametrije u svrhu geoinformatičke analize staništa, obraštaja i utvrđivanja prisutnih vrsta		Hamer, Matija	
Razvoj sustava za računalnu sigurnost prema arhitekturi nultog povjerenja		Borina, Mateo	
Sustav za praćenje studentske aktivnosti prilikom rješavanja online testova		Grubeša, Luka	
Testiranje klijentskih komponenti web aplikacija pomoću alata Playwright		Cetina, Kristijan	
Primjena YOLO algoritma za prepoznavanje i analizu parkirnih mjesta		Kovačević, David	
Razvoj web aplikacije Slatka Želja		Milanović, Matej	
Razvoj web aplikacije za praćenje najma sportske opreme		Muller, Matej	
Utjecaj zastupljenosti i načina prikaza LGBTQIA+ likova u računalnim igrama na zadovoljstvo i ponašajne namjere igrača		Perić, Laura	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: empirijsko istraživanje		Tilman, Marta	
Učenje programiranja alatima umjetne inteligencije		Mamula, Saša	
Razvoj 3D igre preživljavanja u Unity okruženju		Patafta, Nikola	
Algoritmi strojnog učenja u poslovnoj inteligenciji: Kako strojno učenje revolucionira rješenja za poslovnu inteligenciju?		Blažević, Mihael	
Detekcija dinamičkih objekata u prometu u ovisnosti o njihovoj udaljenosti i vremenskim uvjetima		Đurašinović, Luka	
Evaluacija ograničene perspektive za segmentaciju prometnog okruženja		Babić, Lucija	
Razvoj horor igre sa preživljavanjem za više igrača u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju		Zeko, Karlo	
Web aplikacija za rezerviranje termina u restoranu		Vidan, Deni	
Web aplikacija za iznajmljivanje stanova		Bašan, Andrija	
Sound Waves Festival: Razvoj baze podataka za organiziranje glazbenog festivala		Siard, Thomas	
Razvoj akcijske igre „Survive It“ u Unity okruženju		Čabraja, Ivan	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: Sustavni pregled literature		Banić, Leonarda	

Izrada kooperativne pucačine iz ptičje perspektive u Unity razvojnom okruženju		Salopek, Danko	
Izrada web aplikacije za upravljanje kalendarom djelatnika fakulteta		Glavaš, Tihana	
Razvoj mobilne aplikacije za javni prijevoz u gradu Puli		Ostović, Robert	
Razvoj mrežne aplikacije za čavljanje koristeći WebSocket i E2EE		Omazić, Matej	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesom prijave grešaka		Gazić, Dino	
Sustav za preporučivanje smještaja u sklopu sjedišta turističke agencije		Muža, Domagoj	
Samopercepcija utjecaja računalnih igara na fizičko stanje igrača		Kurevija, Matej	
Izrada RPG igre u otvorenom svijetu primjenom Unreal razvojnog okruženja		Grubiša, Mattia	
Performanse konvolucijskih neuronskih mreža na prometnim znakovima zemalja Europe		Mažar, Krešimir	
Semantička segmentacija slika prometnica generiranih CARLA simulatorom		Aničić, Simon	
Primjena web scraping tehnika za prikupljanje i obradu podataka s platformi za posredovanje u prometu nekretninama		Kancijanić, Aljoša	
Silent Nut: razvoj roguelike igre u Unity okruženju		Nejedly, Vedran	
Razvoj borbene igre za više igrača primjenom Unity okruženja i Netcode biblioteke		Vila, Leon	
POVEZANOST TEHNOLOŠKIH, ORGANIZACIJSKIH I OKOLIŠNIH ČIMBENIKA S USVAJANJEM E- PARTICIPACIJE U LOKALNIM SAMOUPRAVAMA		Ninčević Pašalić, Ivana	
SEO optimizacija poslovnih web stranica		Matak, Božena	
Sustav za optimiranje akademskih rasporeda temeljenih na ponavljajućim pravilima norme iCalendar		Jurinčić, Jurica	
Docconnect: web aplikacija za umrežavanje liječnika		Ivanda, Tomislav	
Progresivna web aplikacija za upravljanje vatrogasnim društvom		Domić, Filip	
FIPUbot: web aplikacija za automatizirano odgovaranje na često postavljena pitanja studenata		Višnjić, Matej	
Razvoj uređivača Markdown datoteka		Fumić, Roko	
Razvoj web aplikacije namijenjene online naručivanju termina kod stomatologa		Lončarić, Laura	
Mobilna aplikacija za učenje Brailleovog pisma		Hlupić, Dominik	

Programski modul za odgovore na pitanja o procesima		Krstačić, Rafael	
Dizajn i vrednovanje prototipa mobilne aplikacije		Vošten, Renata	
Izrada 3D RPG igre sa proceduralnim generiranjem svijeta u Unity razvojnom okruženju		Grubeša, Luka	
Komunikacijski obrasci u mikroservisnoj arhitekturi		Dudaković, Timon	
Kuroi Yuki: razvoj atmosferskog psihološkog horora u Unity okruženju		Šeparović, Marko	
Razvoj web aplikacije za upravljanje procesnim modelima		Starčić, Toni	
Sustav za prikupljanje podataka sa senzora temeljen na platformi K3S		Perko, Marko	
Web aplikacija za integraciju ponuda poslova iz više izvora		Lukač, Matteo	
Mobilna aplikacija za umrežavanje umjetnika		Novosel, Filip	
Izrada ugradbenog računalnog sustava za praćenje filtriranja školjkaša pomoću hall senzora		Hamer, Matija	
BABOK tehnike za poslovnu analizu		Jurić, Simona	
Metode procjene poslovne vrijednosti informacijskih i komunikacijskih tehnologija u poslovnim sustavima		Jerbić, Lorena	
Primjena fuzzy logike prilikom procjene troška i planiranja izvedbe projekata izrade softvera		Polonijo, Ivana	
Standardizacija i interoperabilnost u e-obrazovanju		Čališ, Marko	
Simulacija sigurne mreže korištenjem GNS3 programskog alata		Pešut, Neven	
The impact of usability factors on continuance intention to use the system for acquisition and evaluation of digital competences in the domain of education		Sobodić, Aleksandra	
Tehnološki transhumanizam		Šaško, Valentino	
Lažno informiranje na internetu		Željeznik, Barbara	
Web serveri		Šarić, Ema	
Životni ciklus programskog proizvoda		Barkijević, Filip	
Percepcija digitalnih kompetencija nastavnika osnovnih i srednjih škola		Dautović, Ivana	
Queueprefix: web aplikacija za povezivanje igrača računalnih igara		Balen, Ivan	

Razvoj klijentskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Sučić, Laura	
Razvoj poslužiteljskih komponenti web aplikacije za stvaranje novih prijateljskih i ljubavnih veza		Kožić, Karlo Dini	
Razvoj web aplikacije za vrednovanje izvođača građevinskih radova		Tomljanović, Marko	
Vrednovanje korisničkog iskustva u razvoju programskih proizvoda		Pešić, Ivan	
Alati u poslovanju UX dizajnera		Bašić, Dubravko	
Prednosti i nedostaci rada od kuće učitelja u osnovnoj školi tijekom COVID-19 pandemije		Gromila, Alen	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje osobnim financijama		Vuk, Antonio	
Uloga ljudi u interaktivnom strojnom učenju		Tomac, Toni	
Usporedba autorskih alata za izradu online tečaja za učenje programiranja		Zirdum, Nikolina	
Cloud osnovani sustavi za upravljanje ljudskim resursima		Turbić, Josip	
FindWatch: web aplikacija za pronalazak filmova i serija		Topčagić, Saud	
Izrada i implementacija proširene i virtualne stvarnosti na primjeru kulturne baštine Svetvinčenta		Macan, Bruno	
Obilježja pokretnih komunikacijskih mreža pete generacije		Đurašinović, Luka	
Primjena umjetne inteligencije kod autonomnih automobila		Kekić, Kristijan	
Produljena stvarnost (XR - Xtended Reality) u obrazovanju		Pejdo, Davor	
Implementacija backenda socijalne mreže u mikroservisnoj arhitekturi nad platformom kubernetes		Degmečić, Filip	
Izrada front-end komponenti aplikacije za praćenje otvorenosti školjkaša		Družeta, Nikola	
Kriptovalute		Sabljak, Dino	
Poboljšanje kvalitete web stranica pomoću SEO optimizacije		Nađ, Bruno	
Razvoj i primjena robotike		Pakter, Mateo	
Upravljanje stanjima unutar React biblioteke		Andić, Tomislav	
AZURE: analiza strukture oblaka i primjer uporabe		Pauro, Kristijan	

Implementacija arhitektonskog uzorka entitetsko-komponentnog sustava za razvoj igara i web aplikacija		Marić, Josip	
Razvoj web aplikacije za iznajmljivanje dobara		Kuča, Alen	
Utjecaj 5G mreže na uredsko poslovanje		Mamula, Saša	
Edukacijski roboti		Lenić, Monika	
Usporedba programskih jezika Blueprint Visual Scripting i C++ u procesu razvoja računalne igre u Unreal engine okruženju		Ravnik, David	
Predikcija korektivnih mjera u stabilizaciji sustava proizvodnog procesa		Šverko, Mladen	
Telekomunikacijski sustavi 5. generacije		Džaja, Josip	
Prihvatanje programskih proizvoda koji se koriste u obrazovnom procesu		Matić, Maurizio	
Cloud sustav za upravljanje dokumentima u mikro poduzeću		Peričić, Karlo	
Alati za detekciju plagijata u programskim rješenjima		Devald, Valentina	
Testiranje softvera		Mraović, Marko	
Groupware alati u uredskom poslovanju		Rakas, Aleksandar	
Implementacija algoritama u programskom jeziku Scala		Brizanac, Ivan	
Primjena inteligentnih osobnih asistenata u poslovanju		Kolbas, Mihovil	
Softver za automatizaciju poslovnih procesa u uredskom poslovanju malog poduzeća		Rožić, Dalin	
E-ispiti: dizajn i izrada korisničkog sučelja koristeći Oracle ADF		Gjurović, Robert	
Obilježja pametnih gradova i prilike za grad Pulu		Marcan, Monika	
Razvoj arenske platformske 2D računalne igre u Unity okruženju		Mažar, Krešimir	
Razvoj procedure za oporavak baze podataka od nepredviđenih situacija		Stupar, Marko	
Razvoj web aplikacije "Trip Kraken"		Čulina, Grgur	
Razvoj web aplikacije za praćenje napredovanja u fitness centru		Vila, Leon	
Razvoj web aplikacije za upravljanje projektima		Semjaniv, Nikola	
Izrada baze podataka na primjeru skladišta korištenjem MYSQL 8		Rojnić, Stefano	
Aplikacija za predikciju rezervacija otkazanih na temelju vremenske prognoze		Buhin, Kristian	

Izrada razvojnog okruženja za računalne igre u programskom jeziku C#		Sršen, Mirko	
Kulturološki utjecaj na oblikovanje korisničkog iskustva		Ališković, Benjamin	
Razvoj strategije u realnom vremenu u okruženju Game Maker		Poljak, Vanja	
Izrada platformске računalne 2D igre u Unity okruženju		Gazić, Dino	
Platforme za izradu masovnih otvorenih online tečajeva		Klimov, Goran	
SEO optimizacija na primjeru izrade internetske stranice		Matak, Božena	
Usporedna analiza alata za učenje programiranja		Miličević, Marijela	
Alati za vizualizaciju podataka u poduzećima		Krulić, Kristijan	
Pametna kuća		Jeger, Lorena	
Razvoj digitalnog društva i industrija 5.0		Nejedly, Vedran	
Internet stvari u medicini		Vošten, Renata	
Mobilne aplikacije za zdravlje ljudi		Relić, Josip	
NoSql baze podataka		Hanuljak, Ivan	
Pametne ceste		Muža, Domagoj	
Platforme za izgradnju "chatbota" za mala poduzeća		Crkvenac, Matej	
Razvoj igre u stvarnom vremenu temeljene na Blockchain-u		Skok, Karlo	
Programsko ostvarenje algoritma roja čestica u jeziku C++		Perić, Matko	
Task-Technology Fit and Continuance of Use of Web- based Programming Tool: A Pilot Study		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina	
Exploring the Acceptance of the Web-based Coding Tool in an Introductory Programming Course: A Pilot Study		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić-Kos, Marina	
Razvoj web aplikacije u React i Node.js okruženjima		Tvrđinić, Karlo	
Razvoj sustava za kupovinu radničkih mjesečnih karata za pravne osobe		Babić, Kristijan	
Primjer aplikacije za potporu upravljanja turističkom destinacijom (DMC)		Lazarević, Beate	
Razvoj klijentskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Vučković, Klara	
Razvoj poslužiteljskih komponenti aplikacije za upravljanje rasporedom		Šturlan, Adriana	

Apstraktni tip podataka graf		Đaić, Katarina	
Izrada kviza u programskom jeziku C++		Fodor, Filip	
Razvoj atmosferske 2D puzzle platformer igre u Unity okruženju		Vinković, Goran	
Uporaba ICT-a i negativni učinci korištenja računala		Ibrišević, Mateja	
Izrada web aplikacije za upravljanje poslovima kozmetičkog salona u PHP i JavaScript razvojnim okruženjima		Štrucelj, Leona	
NOSQL baze podataka		Stipić, Robert	
Proširena stvarnost		Kodan, Norman	
Razvoj 2D avanture u Unity okruženju		Salopek, Danko	
Razvoj aplikacije za upravljanje rezervacijama u iznajmljivačkim objektima		Milić, Roberto	
Version Control i Git kao primjer Version Control sustava		Tadić, Josip	
Web aplikacija za upravljanje završnih i diplomskih radova (e-radovi)		Domić, Filip	
Alati namijenjeni podučavanju programiranja		Okić, Amel	
Izrada 3D igre s reaktivnom inteligencijom kod entiteta u Unity okruženju		Marić, Josip	
Izrada platformerske igre u okruženju Unity		Degmečić, Filip	
Razvoj igre obrane kula		Zeko, Karlo	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje javnim gradskim prijevozom		Šamija, Valentin	
Razvoj računalne igre u okruženju Cocos2d-x		Ivanda, Tomislav	
Razvoj sustava za upravljanje završnim i diplomskim radovima		Bosak, Kris	
Izrada stolne aplikacije za izračun režija u jeziku C#		Vukosavić, Danijel	
Stolna aplikacija za preporuku odjevnih kombinacija u programskom jeziku C#		Radić, Ivana	
Sustavi poslovne inteligencije izvedeni naprednim Excel alatima		Dautović, Ivana	
Protokoli sustava pametne kuće		Glavić, Manuela	
Izrada Web aplikacije za upravljanje portfeljem kriptovaluta u okruženju REACT.JS		Kuča, Alen	
Metode rješavanja kombinatoričke optimizacije		Korenić, Francesca	

Razvoj REST API servisa u Laravel okruženju		Macan, Doroteo	
Razvoj web aplikacije za iznajmljivanje stanova		Buršić, Petra	
Primjer sustava za potporu odlučivanju u hoteljerstvu		Grbac, Ivica	
Alati za automatizirano testiranje programskih proizvoda		Grdić, Matea	
Procjena rizika u softverskom inženjerstvu		Pezić, Ivan	
Steganografija i steganaliza		Klasan, Kristijan	
Analiza poslovnih procesa u R razvojnom okruženju		Lenić, Monika	
Razvoj SCADA podsustava za ranu detekciju kritične situacije		Šverko, Mladen	
Učenje programiranja pomoću aplikacije Swift Playgrounds		Percan, Tomislav	
Izrada interaktivnog korisničkog sučelja primjenom Javascript biblioteke React		Kantolić, Marija	
Razvoj sustava za predaju i obradu zahtjev za izdavanje beskontaktnih kartica		Radin-Mačukat, Mikaela	
Zadovoljstvo korisnika mobilnim uslugama		Obadić, Nikolina	
Dizajn igre za učenje koncepata programiranja u razvojnom okruženju Unreal engine 4		Bileta, Toni	
Implementacija igre za učenje koncepata programiranja u razvojnom okruženju Unreal engine 4		Drozina, Adrian	
Distribuirane baze podataka		Rukavina, Barbara	
Razvoj mrežne igre za više igrača u okruženjima Unity i Photon		Crnković, Edi	
Razvoj vođen testiranjem		Biloš, Antonela	
Analiza i usporedba suvremenih metodologija razvoja informacijskih sustava		Kazalac, Sandra	
Izrada računalne igre u Phaser okruženju		Antunović, Ivan	
Konsolidacija podatkovnog centra jedinice lokalne samouprave		Giannini, Moreno	
Rational unified process metodologija razvoja softvera		Jakus Matešković, Vedrana	
Izrada računalne igre u okruženju GameMaker		Matić, Vlatko	
Razvoj Android aplikacije za prepoznavanje lica		Salihbašić, Alen	
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Construct 2		Šag, Antonio	

MongoDB		Pavlović, Maja	
Aplikacija na analizu akademske produktivnosti		Benić, Igor	
Proces izrade 3D modela na računalne igre u Blender-u		Ravnik, David	
Komparacija metoda za oblikovanje algoritma		Mandarić, Maja	
Model životnog ciklusa softvera - sekvencijske i agilne metode		Podreka, Patrick	
Proširena stvarnost na Apple IOS platformi		Permozer, Ivan	
Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Angular.js		Marčac, Sanja	
Implementacija apstraktnih tipova podataka u programskom jeziku C++		Oblak, Domagoj	
Mobilna plaćanja		Akrap, Vedran	
Razvoj sustava za upravljanje radom autoservisa		Delinger, Antun	
Virtualna stvarnost		Družetić, Filip	
E-ispiti: Model baze podataka i implementacija poslovnih pravila koristeći Oracle ADF		Glavaš, Tihana	
Razvoj aplikacije u okruženju VUE.JS		Matak, Ivan	
Aplikacija za organizaciju i provedbu natjecanja		Maretić, Antonio	
Learning to Code and Collaborate in a Web Environment		Škorić, Igor; Orehovački, Tihomir; Ivašić Kos, Marina	
Automatizacija pametne kuće uz primjenu Arduina i Linux usmjerivača		Glavinić, Endi	
Usporedba algoritma za sortiranje i pretraživanje		Ivančić, Andrijana	
Razvoj mikroprocesora		Anić, Robert	
Metode vrednovanja kvalitete programskih proizvoda		Banjavčić, Josipa	
Marketing digitalnog sadržaja		Baćac, Nika	
Softver otvorenog koda		Čosić, Josip	
Upravljačke ploče u sustavima poslovne inteligencije		Grbac, Nikola	
3D pisači i njihova primjena		Višković, Mateo	
Datoteke u programskom jeziku C++		Vuk, Antonio	

Evolucija i održavanje softvera		Žgela, Matej	
Internet svega		Blažević, Nikola	
Računalstvo u oblaku		Zelembrz, Tomislav	
Skladište podataka i poslovna inteligencija		Lesar, Alen	
Taksonomija alata namijenjenih učenju programiranja		Sinožić, Sebastian	
Usporedba algoritama sortiranja		Đuranović, Tomislav	
Izrada prijedloga WEB mjesta povijesti grada Vodica primjenom HTML5 i CSS tehnologije		Radin-Mačukat, Mikaela	
Operativni sustav - upravljanje procesima		Obadić, Nikolina	
Otkrivanje znanja u bazama podataka		Vinković, Goran	
Superračunala		Grubiša, Kristian	
Usporedba IPV4 i IPV6 protokola		Babić, Kristijan	
Web 2.0: alati i aplikacije		Karalić, Arnel	
Aplikacija za dijeljenje informacija o kolegijima		Šajina, Romeo	
Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inženjerstvu		Đaić, Katarina	
Programski jezici namijenjeni učenju programiranja		Lekaj, Patrik	
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju		Šajina, Robert	
Razvoj i dizajn internet trgovine		Anđić, Tomislav	
Razvoj platformске igre u okruženju Unity		Bošnjak, Mateo	
Skriptni programski jezici		Tvrđinić, Karlo	
Usporedna analiza objektivno-orijentiranih programskih jezika		Buršić, Petra	
Tehnologija digitalno proširene stvarnosti		Sabol, Andrej	
Projektni pristup u razvoju programskog proizvoda		Martinčić, Mariana	
Features and Quality of a Mobile Application Employed in a Speech-Language Therapy		Orehovački, Tihomir; Plantak Vukovac, Dijana; Stapić, Zlatko; Novosel-Herceg, Tatjana	
Ekstremno programiranje		Kovaček, Mateo	

Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Unreal Engine 4		Drozina, Adrian	
Programiranje uređaja za Internet stvari		Hager, Mislav	
Aplikacija za evidenciju održane nastave		Bastijanić, Luka	
Izrada 2D Android igre u Unity okruženju		Crnković, Edi	
Kristalna obitelj metodologija razvoja programskih proizvoda		Bileta, Toni	
Strateško planiranje u ICT-u		Miletić, Klaudija	
Utvrđivanje zahtjeva u programskom inženjerstvu		Korenić, Francesca	
Modeliranje entiteta i veza (entity - relationship modeling)		Vareško, Nensi	
Operativni sustav Unraid		Horvat, Marko	
Sigurnost mobilnog poslovanja		Šalov-Tadić, Kristina	
Aplikacija za rješavanje problema rasporeda		Macan, Doroteo	
Arhitektura cloud computinga		Ekhart, Alen	
Gospodarenje memorijskim prostorom		Barbieri, Alberto	
Linije programskih proizvoda		Bartaković, Ivan	
Metode i programi za rudarenje po podacima		Nikolašević, Sara	
Obrada audio sadržaja u suvremenim DAW sustavima		Krivičić, Dino	
Razvoj aplikacije za planiranje putovanja		Lučić, Hrvoje	
Razvoj sustava e-izlaznice		Finderle, Petar	
Primjer modeliranja podataka poslovnog procesa skladišta		Gržinić, Nikola	
Utjecaj poznavanja engleskog jezika u izgradnji poslovnih informatičkih sustava		Medaković, Marko	
Alati za konceptualno modeliranje podataka		Antolović, Goran	
Izrada web aplikacije u razvojnom okruženju Spring		Čolak, Stjepan	
Razvoj personaliziranog web portala		Banožić, Luka	
Razvoj sustava za upravljanje konferencijom		Kocijan, Filip	
Razvoj web aplikacija u MEAN stogu		Kušter, Filip	

Aplikacija za evidenciju putnih naloga		Smetko, Marko	
Implementacija algoritama umjetne inteligencije u alatu Unity		Kvesić, Anton	
Bogate internet aplikacije		Steyskal, Toni	
Izrada gaming portala primjenom novih web tehnologija		Bilješko, Slavko	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Serdarević, Mate	
Aplikacija za interaktivno rješavanje matematičkih zadataka		Šoštar, Martin	
Mehanizmi agregacije u objektno-orijentiranim programskim jezicima		Vučina, Davor	
Repozitorij znanstvenih i stručnih radova Fakulteta organizacije i informatike		Lazar, Viktor	
Vrjednovanje korisničkog iskustva u interakciji sa računalnim igrima		Lapaš, Tihana	
Povezanost različitih aspekata ovisnosti o internetu sa aktivnostima korisnika		Mihalić, Mateja	
Negativne posljedice pretjeranog korištenja društvene mreže Facebook		Maslić, Dunja	
Razvoj aplikacija u programskom okruženju Eclipse		Štimac, Eugen	
Vizualizacija apstraktnih tipova podataka		Govedić, Matija	
Metodologija vrjednovanja kvalitete u korištenju aplikacijama Web 2.0		Orehovački, Tihomir	
Razvoj mobilne aplikacije za praćenje napredovanja u teretani		Turk, Zoran	
Razvoj računalnih igara uz pomoć alata Unity		Kvesić, Anton	
Implementacija aplikacije za generiranje grafičkog prikaza akademskih društvenih mreža		Štivić, Branimir	
Aplikacija za procjenu kvalitete web stranica		Tot, Danijel	
Razvoj Android aplikacije u Eclipse razvojnom okruženju		Turić, Renato	
Razvoj aplikacije za elektroničko glasovanje		Horvat, Filip	
Napredne strukture podataka		Višić, Filip	
Algoritmi umjetne inteligencije u računalnim igrima		Obuljen, Luka	
Vizualizacija algoritama sortiranja		Reif, Ivan	
Učenje programiranja pomoću programskog alata Alice		Takač, Kristina	

Strukture podataka u razvoju računalnih igara		Brček, Bernard	
Programski alati za podučavanje programiranja		Hoško, Mario	
Metoda podijeli pa vladaj		Budić, Sanja	