

Vrijeme izvoza: 16.05.2025. 15:07:29

Repozitorij: repozitorij.unipu.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 64

Broj izvezenih zapisa: 64

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Razvoj mobilne aplikacije za praćenje stanja automobila pomoću React Native softverskog okvira		Vuk, Daniel	
Deep Learning Personalization Methods in Peer-to-peer Heterogeneous Systems		Šajina, Robert	
Implementacija RAG modela u web stranicu		Matan, Lovro Luka	
Izrada računalne igre u Godot razvojnom okruženju		Pelko, Eva	
Razvoj simulacijske igre "Bouncer: Chapter 1" u Unity okruženju		Koštro, Eugen	
Razvoj web aplikacije za otkrivanje plagijata u programskom kodu		Legović, Mateo	
Primjena YOLO algoritma za prepoznavanje i analizu parkirnih mjesta		Kovačević, David	
Razvoj web aplikacije za praćenje najma sportske opreme		Muller, Matej	
Utjecaj zastupljenosti i načina prikaza LGBTQIA+ likova u računalnim igrama na zadovoljstvo i ponašajne namjere igrača		Perić, Laura	
Web aplikacija za organiziranje i povezivanje ljubitelja društvenih igara		Kuveždić, Branimir	
Preliminary Study on Effects of Object-Relational Mapping on the Efficiency of Monolithic and Distributed Relational Database Systems		Starić, Elvis	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: empirijsko istraživanje		Tilman, Marta	
Programiranje robotske ruke u okolini ROS		Šterpin, Mauro	
Izrada web sjedišta obrta Automas		Mutina, Ivan	
Web aplikacija za rezerviranje termina u restoranu		Vidan, Deni	
Inteligentni tutorski sustavi za poučavanje programiranja		Karlović, Marko	
Softver za automatizaciju tijeka rada u poslovnim i drugim organizacijama		Tonjac, Martin	

Usporedba softvera za upravljanje ljudskim resursima		Gajić, Dino	
Veliki podaci u turizmu		Abramović, Luka	
Web aplikacija za iznajmljivanje stanova		Bašan, Andrija	
Razvoj akcijske igre „Survive It“ u Unity okruženju		Čabreja, Ivan	
Razvoj pametnih ugovora i poslužiteljskog sloja Web3 aplikacije za upravljanje ulaznicama		Blekić, Sandi	
Usporedba strategija roditeljskog odgoja u digitalnom okruženju: Sustavni pregled literature		Banić, Leonarda	
A Method for Extracting BPMN Models from Textual Descriptions Using Natural Language Processing		Licardo, Josip Tomo	
Modeliranje low-code baza podataka pomoću izvršivog UML-a		Bubalo, Alan	
Samopercepcija utjecaja računalnih igara na fizičko stanje igrača		Kurevija, Matej	
Barijere usvajanja IPv6 protokola		Bačac, Danijel	
Izrada proširene stvarnosti u grafičkoj umjetnosti		Boneta, Nikol	
Aplikacije Kali Linux operativnog sustava		Brajković, Mateo	
Mobilna aplikacija za učenje Brailleovog pisma		Hlupić, Dominik	
Programski modul za odgovore na pitanja o procesima		Krstačić, Rafael	
Operativni sustavi pametnih satova		Maglica, David	
Usporedba besplatnih programa za obradu i snimanje zvuka		Ciceran, Marijan	
Zaštita osobnih podataka tijekom kupovine na internetu u vrijeme COVID-19 pandemije		Milevoj, Leonarda	
Povijest i razvoj mobilnih videoigara		Vrh, Maja	
Tehnologije za virtualnu stvarnost		Rižnar, Rikardo	
Izrada web servisa za upravljanje timovima u uredskom poslovanju informatičara		Valek, Alen	
Putno računalo		Kostić, David	
Tehnologije za otvoreno učenje i poučavanje		Batelić, Chiara	
Životni ciklus programskog proizvoda		Barkijević, Filip	
Vrednovanje korisničkog iskustva u razvoju programskih proizvoda		Pešić, Ivan	
FindWatch: web aplikacija za pronalazak filmova i serija		Topčagić, Saud	

Dizajn chatbot aplikacije za e-referadu		Radošević, Kaja	
Implementacija Backenda za web shop u mikroservisnoj arhitekturi		Tuđan, Jan	
Produkt dizajn za modeliranje BPMN procesa		Baketarić, Gabriela	
Automatizirano odlučivanje pomoću DMN-a: od stabla odluka do tablica odluka		Buljubašić, Lea	
Alati za detekciju plagijata u programskim rješenjima		Devald, Valentina	
Razvoj arenske platformske 2D računalne igre u Unity okruženju		Mažar, Krešimir	
Obrada teksta kod Chatbot sustava vođenog modelom		Bernobić, Nikki	
Razvoj programskog sučelja za konverzacijskog agenta vođenog modelom procesa		Starčić, Toni	
Izrada platformske računalne 2D igre u Unity okruženju		Gazić, Dino	
Razvoj web platforme za ugovaranje stručne prakse - Frontend		Markovčić, Stjepan	
SEO optimizacija na primjeru izrade internetske stranice		Matak, Božena	
Sigurnosni aspekti pametnih telefona		Medakov, Viktor	
Pametna kuća		Jeger, Lorena	
Razvoj digitalnog društva i industrija 5.0		Nejedly, Vedran	
Pametne ceste		Muža, Domagoj	
Platforme za izgradnju "chatbota" za mala poduzeća		Crkvenac, Matej	
Razvoj mobilne aplikacije za pronalazak atraktivnih turističkih lokacija		Močibob, Eros	
Vizualizacija podataka:d3.js biblioteka		Stastny, Dario	
Upravljanje poslovnim sadržajem		Banković, Stanislav	
Upravljanje poslovnim sadržajem		Banković, Stanislav	
Usporedba radnih karakteristika konsenzus algoritama računalnom simulacijom		Šajina, Robert	
Razvoj 2D Java igre u libGDX i Overlap2D okruženju		Šajina, Robert	